

INTERFACE RNJET

Manuel de référence



Interface RNJET Plus

Jet d'encre industriel haute résolution

Système d'impression

Manuel de référence

Révisé en avril 2025

Tous droits réservés. Toutes les marques déposées et
les noms de marque sont la propriété de leurs
propriétaires respectifs.

RN MARK INC.

25-16 SIMS CRES., RICHMOND HILL (Ontario)

L4B 2P1

TÉL. : +1(905) 597-4977 ; TF : +1(866) 551-9406 ; WhatsApp : +1(647) 242-8969

www.rnmark.com

Contenu

1. Introduction	7
1.1. Présentation et message	7
1.2. Objets d'impression.....	8
1.3. Impression activée/Impression désactivée	8
2. Écran de démarrage et navigateur principal	9
2.1. Écran de démarrage	9
2.2. Navigateur principal.....	9
2.2.1 Aperçu avant impression.....	10
2.2.2 Paramètres.....	10
2.2.3 Gestion des messages.....	10
2.2.4 Stockage.....	10
2.2.5 Informations sur l'encre.....	10
2.2.6 Niveau d'accès.....	11
2.2.7 Arrêt	12
2.2.8 À propos de.....	12
2.2.9 Paramètres de mise à jour	13
2.2.10 Client distant.....	13
3. Aperçu avant impression	14
3.1. Aperçu avant impression.....	14
3.2. Démarrage/Arrêt	14
3.3. Signets.....	15
3.4. Estimateur d'encre.....	16
3.5. Simulateur de détection de produit.....	16
3.6. Modification rapide.....	17

3.7. Console de base de données.....	18
3.8. Base de données étendue.....	21
4. Gestion des messages	22
4.1. Liste des mises en page.....	22
4.2. Concepteur de mise en page.....	24
4.2.1 Outils de vue de disposition.....	26
4.2.2 Outils d'édition de mise en page.....	26
4.3. Objets imprimables.....	27
4.3.1 Objet texte statique.....	27
4.3.2 Options communes pour les objets texte.....	28
4.3.3 Objet compteur.....	29
4.3.4 Objet Date-Heure.....	30
4.3.5 Objet Shift-code.....	31
4.3.6 Objet texte DB dynamique.....	32
4.3.7 Objet texte COM dynamique	35
4.3.8 Objet image.....	39
4.3.9 Objet code-barres	41
4.3.10 Objet de forme.....	43
4.3.11 Objet texte enrichi	44
4.4. Chaîne de disposition	45
5. Stockage	46
5.1. Importer/Exporter des fichiers.....	46
5.2. Importer une police.....	47
5.3. Mise à jour du micrologiciel.....	48
5.3.1 Mise à jour du micrologiciel du contrôleur RNJet.....	48

5.3.2 Mise à jour du micrologiciel du pilote de la tête d'impression.....	49
6. Paramètres.....	50
6.1. Paramètres de l'imprimante.....	51
6.1.1 Type d'imprimante	51
6.1.2 Port de la tête d'impression n°	52
6.1.3 Numéro de chaîne.....	53
6.1.4 Type de système d'encre.....	53
6.1.5 Encodeur.....	54
6.1.6 Densité d'impression.....	55
6.1.7 Longueur d'impression	56
6.1.8 Mode de purge.....	57
6.1.9 Options du capteur.....	57
6.2. Paramètres de synchronisation.....	58
6.2.1 Tête d'impression n° 2	60
6.3. Paramètres supplémentaires de l'imprimante.....	62
6.3.1 Mode continu :	62
6.3.2 Mode de fonctionnement :	63
6.3.3 Lampe UV.....	63
6.3.4 Limite de lot.....	63
6.3.5 Mode d'impression unique.....	64
6.3.6 Image d'empreinte de cisaillement.....	65
6.3.7 TIJ 600DPI.....	65
6.4. Paramètres généraux.....	66
6.4.1 Mot de passe administrateur/opérateur	67
6.4.2 Plus d'options.....	67

6.4.3 Plus d'options : Section administrative.....	69
6.4.4 Plus d'options : Détails NFC.....	72
6.5. Paramètres réseau	74
6.6. Horloge interne	74
6.7. Paramètres du port série.....	75
7. RNSoft pour Windows	76
7.1. Onglet Hors ligne.....	76
7.2. Onglet En ligne.....	77
Annexe 1 : Liste des icônes	81

1. Introduction

Ce document fournit des instructions pour utiliser le logiciel pour la série RNJet haute Imprimantes à jet d'encre haute résolution (désignées RNSoft dans ce document). Pour l'installation et instructions d'entretien veuillez lire les documents du manuel d'installation.

RNSoft est utilisé pour créer des étiquettes imprimables pour les imprimantes RNJet et faire fonctionner le jet d'encre imprimante. RNSoft est disponible en deux versions principales :

- Version intégrée installée sur l'interface du contrôleur d'imprimante.
- La version Windows fonctionne sur l'ordinateur de bureau/portable.

La version intégrée est le logiciel qui fait fonctionner le contrôleur de l'imprimante et Créez des étiquettes imprimables. La version Windows est un outil optionnel permettant de créer des étiquettes imprimables. étiquettes sur un écran plus grand. Nous allons d'abord passer en revue quelques concepts fréquemment utilisés. utilisé dans ce document :

1.1. Présentation et message

Une étiquette imprimable est créée en deux étapes :

- Tout d'abord, un modèle est créé décrivant les types et les positions des objets.

Le modèle est appelé « mise en page d'impression ». Un objet imprimable peut être un objet texte, comme date d'expiration ou numéro de série, code-barres ou logo. La mise en page d'impression définit chaque élément. coordonnées et propriétés de l'objet comme le style de police et la taille.

- Enfin, les « Données d'impression » sont appliquées aux objets de la mise en page d'impression. Maintenant,

L'étiquette imprimable s'appelle Message d'impression.

Par exemple, pour créer une étiquette avec une date d'expiration, la « mise en page d'impression » décrit la Coordonnées X, Y (en haut à gauche), style/taille de police et format de date ; puis l'imprimante l'horloge interne générera les « données d'impression » à appliquer à l'objet date, donc le message d'impression est créé :

yyyy-MM-dd

mise en page d'impression

2020-01-01

imprimer le message

1.2. Objets d'impression

Certains objets d'impression ont des données fixes, leur modèle ressemblera donc exactement à leur Les résultats d'impression sont appelés objets statiques. D'autres objets peuvent changer automatiquement. entre les impressions, comme la date d'expiration ; on les appelle des objets dynamiques. Ils ont des apparences différentes dans l'étape de mise en page et dans l'étape de message. Les objets statiques peuvent être de l'un des types suivants :

- Texte fixe
- Code-barres fixe
- Image (logo)
- Forme simple (ligne, carré, cercle)

Les objets dynamiques peuvent avoir l'un des types suivants :

- Texte externe (source de données provenant d'un ordinateur distant ou d'un automate)
- Fichier-DB Texte (source de données d'un fichier de base de données)
- Code-barres dynamique (source de données provenant d'un automate distant ou d'un fichier de base de données)
- Compteur (générateur automatique de numéros de série)
- Date/heure d'expiration (mise à jour à partir de l'horloge interne de l'imprimante)
- Code de décalage (mis à jour à partir de l'horloge interne de l'imprimante)

1.3. Imprimer activé/Imprimer désactivé



L'alimentation de l'impression est coupée



L'alimentation d'impression est activée

Lorsque le contrôleur de l'imprimante (écran tactile LCD) est sous tension, l'opérateur peut interagir avec l'interface de l'imprimante. Lorsque l'on appuie sur l'icône de démarrage (lecture verte), l'alimentation est appliquée à la tête d'impression et elle se transforme en icône d'arrêt (pause rouge), pour Indique que l' impression est activée. L'icône verte indique qu'il n'y a pas d'alimentation électrique. à la tête d'impression, et cet état est appelé Impression désactivée. Cette déclaration souligne le fait que « Imprimer sur » est différent du contrôleur RNJet mis sous tension.

Lorsque l'impression est activée, certaines fonctionnalités et certains paramètres seront inaccessibles.

Note importante



Il est important de NE PAS connecter/déconnecter les câbles de la tête d'impression pendant l'impression.

MARCHE. Ce n'est que lorsque l'impression est désactivée qu'il est possible de retirer/fixer le câble de la tête d'impression en toute sécurité.

2. Écran de démarrage et navigateur principal

2.1. Écran de démarrage

La figure 1 montre l'écran de démarrage de l'interface d'imprimante RNJet. En haut, l'aperçu du travail en cours est affiché (vue « Travail d'impression ») et en bas un ruban de boutons appelé Navigateur principal.



Figure 1 : Écran de démarrage

2.2. Navigateur principal

La figure 2 présente le navigateur principal. Ce ruban comprend une série de boutons permettant de naviguer entre différentes vues. Ces vues fonctionnent indépendamment, et les utilisateurs peuvent basculer entre eux pendant que l'imprimante fonctionne. Par exemple, l'opérateur peut commencer à concevoir une nouvelle mise en page pendant que l'imprimante imprime. Certaines vues peuvent être bloquées lorsque « Impression activée » ou le niveau d'accès est réduit.

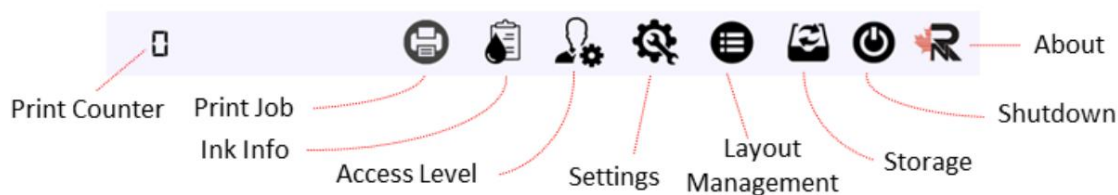


Figure 2 : Navigateur principal

2.2.1 Aperçu avant impression



Affiche l'« Aperçu avant impression » comme décrit dans la section 3 Aperçu avant impression P#14.

2.2.2 Paramètres



Ouvre le menu des paramètres pour afficher/modifier les paramètres système, les paramètres d'impression ou l'impression paramètres tels que décrits dans la section 6 Paramètres sur P#50

2.2.3 Gestion des messages



Affiche la liste des modèles d'impression (mises en page) comme décrit dans la section 4 Message
Gestion P#22

2.2.4 Stockage



Affiche la vue « Stockage » pour importer/exporter des fichiers et mettre à jour le système comme décrit dans la section 5 Stockage P#46

2.2.5 Informations sur l'encre



La couleur de cette icône indique si le niveau d'encre est faible ou s'il n'y a pas d'encre détectée. Si cela se produit, veuillez vérifier le système d'encre et le tag NFC sur la cartouche/bouteille être présent et valide. Avec les imprimantes TIJ (séries RNJet H1 et H2), l'impression est désactivée, elle affiche une description des alarmes et des informations d'erreur pour le pilote TIJ tête. Lorsque l'impression est activée, elle affiche le pourcentage d'encre de la cartouche.

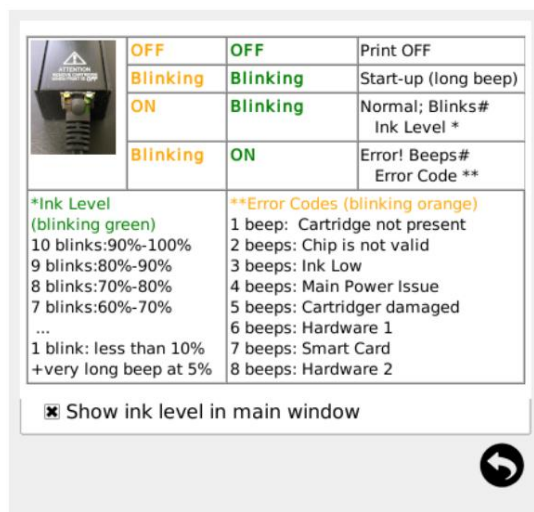


Figure 3 : État de l'encre

2.2.6 Niveau d'accès

Ouvrez le menu de niveau d'accès pour abaisser ou élever le niveau d'accès :

- Niveau administrateur :



Tout est entièrement accessible sur l'écran du contrôleur. Si un mot de passe est défini, pour ce niveau, l'opérateur doit saisir le mot de passe pour élever le niveau d'accès à Niveau administrateur. Voir la section 6.4 Paramètres généraux (page 66) pour savoir comment les définir/modifier. mots de passe.

- Niveau opérateur :



L'accès à l'imprimante est limité, mais il n'y a pas d'accès à la monnaie.

l'opérateur peut :

pour démarrer/arrêter l'impression (voir 3.2 Démarrer/Arrêter P#14)

pour sélectionner (charger) une mise en page à imprimer (voir 4.1 Liste des mises en page P#22) ou charger un signet travail (voir 3.3 Signets P#15).

Si un mot de passe est défini pour ce niveau, l'opérateur doit saisir le mot de passe pour l'élever à partir du niveau verrouillé.

- Verrouillé :



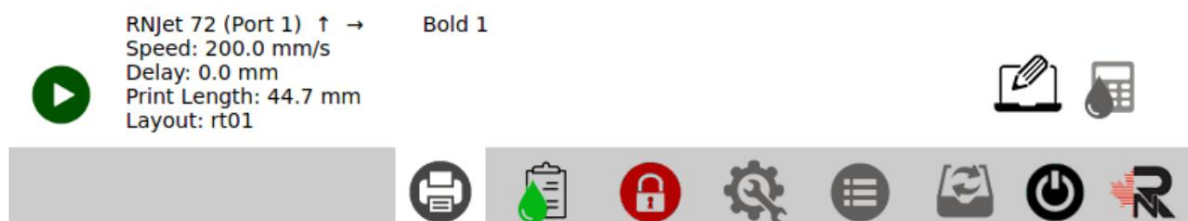
Il n'y a aucun accès pour modifier ou utiliser l'imprimante. Les seuls outils accessibles sont cet état sont :

o Aperçu avant impression

o À propos (vérifier la version)

o Informations sur l'encre

o Arrêt sécurisé



Si vous oubliez le mot de passe administrateur et que l'écran est verrouillé, vous pouvez utiliser le

Mot de passe principal pour réinitialiser les mots de passe administrateur et opérateur. Voir section 6.4.1. _____

à la page 67 pour le mot de passe principal.

2.2.7 Arrêt



Il est fortement recommandé d'utiliser le bouton d'arrêt approprié avant de passer à l'alimentation.
l'alimentation principale coupée. Comme pour tout autre ordinateur, une coupure de courant soudaine pendant
Le fonctionnement du contrôleur peut entraîner une perte de données ou des pannes logicielles.



RNSoft-Plus
Version:24.NFC. Build:230426

Designed and Manufactured by RN Mark Inc. CANADA
Copyright© RN Mark Inc. 2003-2023

Are you sure you want to power off the printer?
If yes, press the 'Safe Power Off' button,
then switch off the Power after screen goes dark

Safe Power Off



Figure 4 : Mise hors tension sécurisée

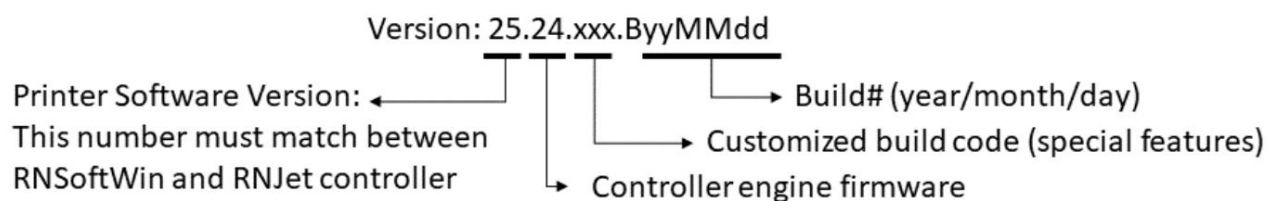
Lorsque le bouton d'arrêt est enfoncé, le contrôleur demande une confirmation : appuyez sur
le bouton d'arrêt sécurisé  puis attendez l'écran suivant ; maintenant, vous pouvez
éteignez l'interrupteur d'alimentation.



2.2.8 À propos



Affiche la version du logiciel du contrôleur et les informations légales.



Selon l'état de l'imprimante, d'autres icônes peuvent apparaître dans le navigateur principal comme montré dans la figure 3.

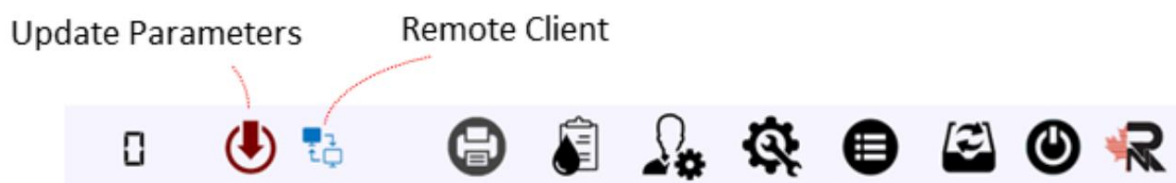


Figure 5 : Alarms du navigateur principal

2.2.9 Paramètres de mise à jour



Lorsque les paramètres et les réglages sont modifiés, cette icône apparaît indiquant le

Les modifications sont en attente de confirmation. Appuyez sur ce bouton une fois toutes les modifications finalisées.

les nouveaux paramètres sont donc appliqués. Lorsque l'option Imprimer est désactivée, les modifications en attente sont appliqué automatiquement après quelques secondes, ou lorsque l'impression démarre



le bouton est

pressé. Lorsque l'impression est activée, l'opérateur doit appuyer sur



ce bouton pour l'attente modifications à appliquer.

2.2.10 Client distant



Cette icône indique qu'un client distant (PC ou ordinateur portable) est connecté et a pris le contrôle

via le contrôleur d'imprimante. Pour plus d'informations sur la connexion à distance,

ordinateur (voir section 7 RNSoft pour Windows)

3. Aperçu avant impression

Figure 6 : L'aperçu avant impression montre ce qui est en cours d'impression ; un aperçu de l'impression en cours message et un résumé des paramètres d'impression. Selon le type de tête d'impression et le type de mise en page, cette page peut contenir certaines fonctionnalités supplémentaires.



Figure 6 : Aperçu avant impression

3.1. Aperçu avant impression

Un aperçu du « Message » actuel à imprimer. Les objets dynamiques affichent données réelles appliquées. La taille de cet aperçu sera automatiquement réduite pour s'adapter à la zone. Si cette zone est vide, c'est peut-être parce que la mise en page actuellement sélectionnée est vide, ou il contient uniquement du texte dynamique sans aucune valeur.

3.2. Démarrer/Arrêter

Ce bouton permet d'allumer ou d'éteindre l'imprimante. Lorsque l'icône verte  est montré, L'imprimante est éteinte. La tête d'impression n'est pas alimentée. Lorsque le voyant rouge icône  est affiché, la tête d'impression est sous tension.

ATTENTION : Ne connectez/déconnectez pas le câble de la tête d'impression pendant l'impression. allumé. Cela pourrait endommager définitivement les composants électroniques.

Les opérateurs doivent appuyer sur le bouton d'arrêt d'impression à la fin du quart de travail, avant éteindre l'imprimante. Cette action enregistrera la dernière version des paramètres d'impression. compteurs et index de base de données afin que le travail puisse reprendre lors du prochain quart de travail.

3.3. Signets



Cette fonctionnalité permet de sauvegarder/rappeler les paramètres d'impression (Délai/Vitesse/...).

Par exemple, nous souhaitons imprimer une étiquette complexe sur différentes boîtes. Le contenu à imprimer L'apparence est identique, mais le délai varie selon la taille de la boîte. Le signet

Cette fonctionnalité nous aidera à éviter de créer plusieurs modèles pour ces boîtes.

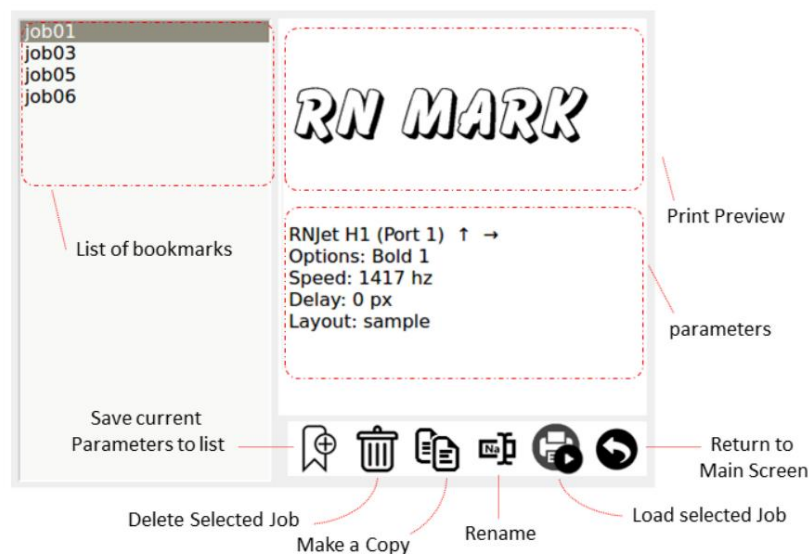


Figure 7 : Signets

Cliquez sur l'élément de la liste pour rappeler les paramètres enregistrés. Vous pouvez également renommer ou supprimer des éléments des signets.

Utilisez l'icône pour enregistrer les paramètres d'impression actuels dans la liste ; si un élément est déjà en haut de la liste, les paramètres actuels écraseront le signet précédent.

Le bouton  pour accéder à cette option est masquée par défaut ; pour activer cette fonctionnalité, aller à la section 6.4.2 Plus d'options P#67

3.4. Estimateur d'encre



Calcule une estimation approximative de la consommation d'encre en fonction du nombre total de pixels dans message actuel. Si le message d'impression actuel contient des objets dynamiques, le l'estimation est basée sur les données actuelles appliquées aux objets dynamiques (ce qui apparaît dans ('Aperçu avant impression') cette estimation ne prend pas en compte la quantité d'encre purgée compte. Tout déversement ou fuite d'encre (lors du démarrage ou de la maintenance) ne sera pas être pris en compte dans cette estimation.

Figure 8 : Estimateur d'encre

3.5. Simulateur de détection de produit

Les icônes suivantes apparaissent dans la boîte de dialogue d'aperçu avant impression uniquement lorsque l'option Imprimer est activée.



Ceci simule un signal de front descendant sur l'entrée du détecteur de produit. Ceci est équivalent à déplacer rapidement votre main devant le photo-électrique capteur.



Cette icône simulera le maintien du capteur activé (le signal NPN est activé (à l'état bas). Cela équivaut à garder la main devant la photo-

capteur électrique. Cette option est utile pour les tests, le dépannage et également lorsque l'impression en mode continu est sélectionnée.

Ces options sont activées par défaut ; pour activer/désactiver cette fonctionnalité, accédez à activer cette fonctionnalité, voir la section [6.4.2 Plus d'options P#67](#)

3.6. Modification rapide

la bordure bleue (lignes pointillées) dans l'aperçu avant impression n'apparaîtra que si l'un de ces objets les types sont présents dans la disposition actuelle :

- texte COM dynamique  objet (voir section 4.3.7 P#35)._____
- contre-texte  objet (voir section 4.3.3 P#29)._____

L'opérateur peut modifier le contenu des objets COM-Text ou Counter dynamiques simplement en cliquant sur l'objet à l'intérieur du carré bleu.

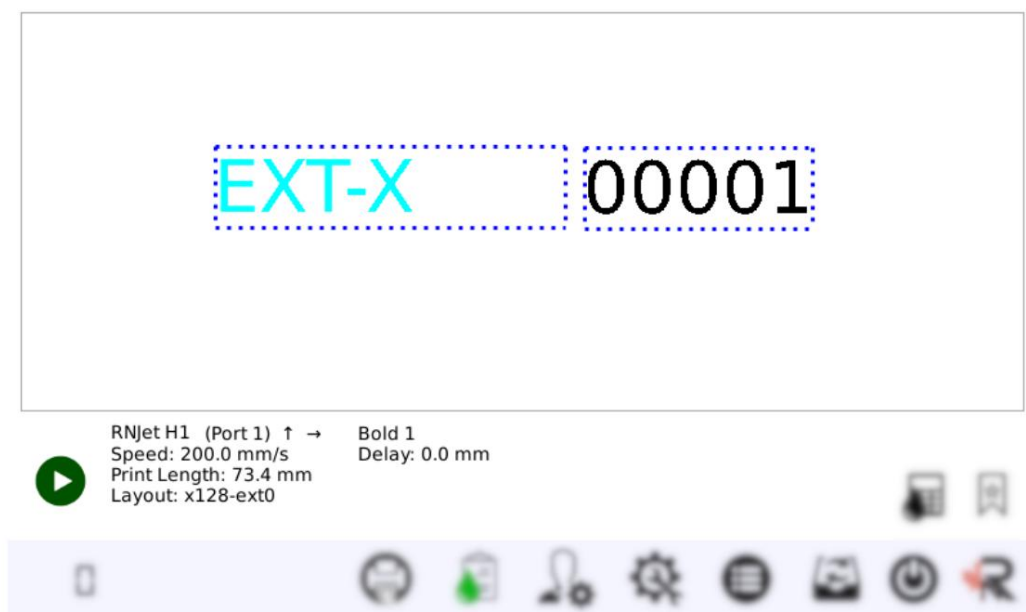


Figure 9 : Modification rapide pour le compteur/texte COM

L'option est activée par défaut ; pour activer/désactiver cette fonctionnalité, voir la section

6.4.2 Plus d'options P#67

La figure 10 montre le bouton supplémentaire lorsque la mise en page d'impression contient des éléments dynamiques objets texte.



Figure 10 : Aperçu avant impression Icônes supplémentaires

3.7. Console de base de données

Ouvre la vue « Console de gestion de base de données » comme illustré dans la figure 11. Cette icône apparaîtra dans l'onglet Aperçu avant impression uniquement s'il existe un objet DB-Text dynamique dans la mise en page actuelle (voir la section 4.3.6 sur la façon d'ajouter/modifier du texte DB dynamique).

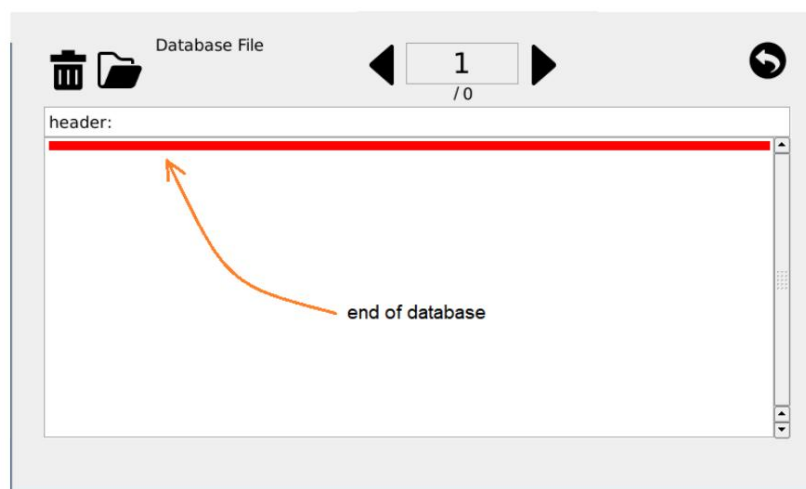


Figure 11 Console de base de données

Une ligne rouge horizontale signifie que nous sommes à la fin de la base de données. Autrement dit, aucune l'enregistrement est sélectionné pour l'impression.

- o Cliquez sur  icône pour effacer les enregistrements précédemment chargés dans la file d'attente d'impression.
- o Cliquez sur le  icône pour charger un nouveau fichier de base de données CSV à partir du stockage de l'imprimante.

Sur la figure 12, seuls les fichiers avec l'extension *.csv ou *.txt sont importés sur l'imprimante

Le stockage apparaîtra dans la liste. L'opérateur peut transférer des fichiers CSV vers l'imprimante à l'aide d'un Mémoire flash USB ou via une connexion réseau (voir la section 5.1 pour savoir comment importer des fichiers CSV dans l'imprimante).

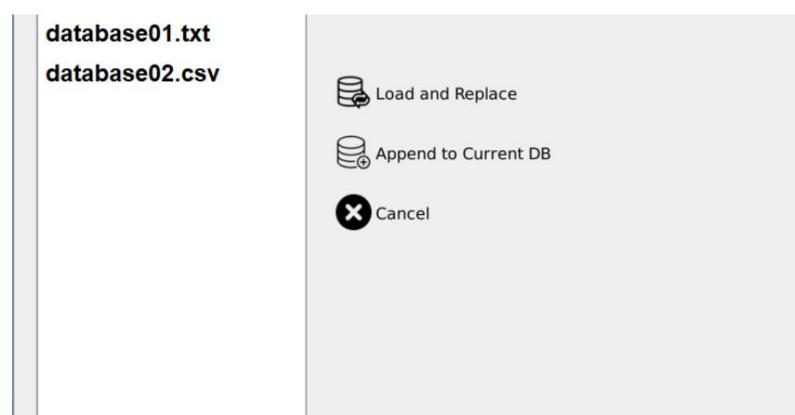


Figure 12 : Charger le fichier de base de données

Si l'option « Ignorer le premier enregistrement du fichier DB » est cochée, (6.4.2 Plus d'options P#67)

la première ligne de la base de données sera considérée comme en-tête.

Pour charger une base de données, sélectionnez le fichier de base de données dans la liste, puis cliquez sur l'un des boutons de chargement :



Charger et remplacer écrasera le fichier sélectionné dans la mémoire.



Ajouter à la base de données actuelle ajoutera le contenu du fichier sélectionné à la fin de la base de données actuellement chargée (le cas échéant)

Note importante

Pour conserver l'enregistrement de l'index de la base de données pour la reprise du prochain quart de travail, utilisez toujours l'option « Charger et remplacer ».



Si l'option « Ajouter à la base de données » est utilisée, la référence à la base de données ne peut pas être enregistrée dans un signet et ne sera pas reprise après le redémarrage.

Après le chargement de la base de données, l'utilisateur aura un aperçu des données disponibles dans la base de données sélectionnée et peut naviguer dans les lignes à l'aide des boutons fléchés.

Le cadre bleu indique l'enregistrement actuel ou « enregistrement sélectionné » qui est le début

point d'impression. La ligne rouge horizontale indique que nous sommes à la fin de

base de données (l'enregistrement actuel a été déplacé au-delà du dernier enregistrement)

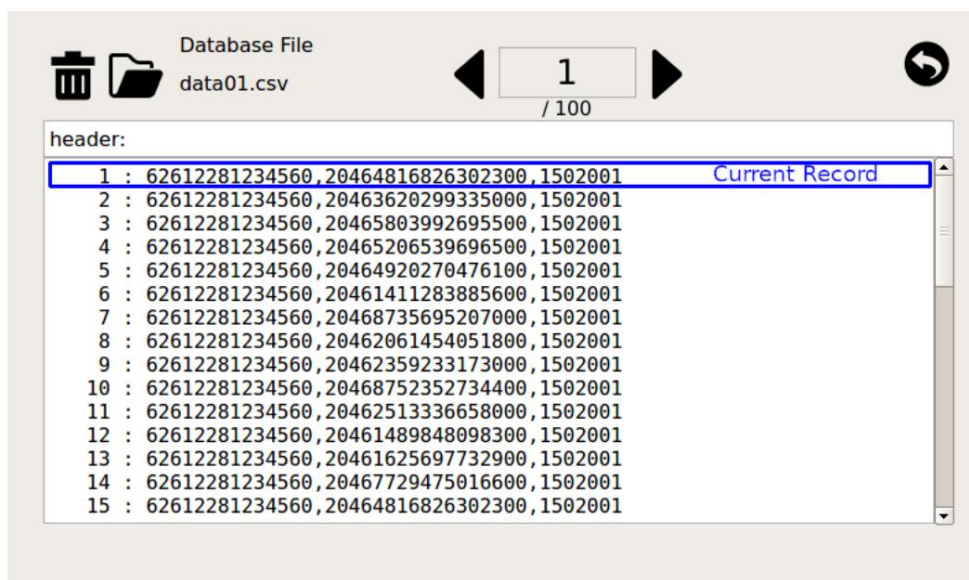


Figure 13 : Gestion de la base de données, aperçu des données

Pour appliquer une nouvelle sélection, cliquez sur le bouton retour  icône ou double-cliquez sur l'icône

Enregistrement surligné en bleu, retour à l'aperçu avant impression. Contenu de l'enregistrement actuel.

servira à renseigner les champs dynamiques (texte/code-barres) dans l'aperçu avant impression. Si la base de données est vide, ou « À la fin » (ligne rouge horizontale), rien ne sera imprimé (voir la section

4.3.6 Objet texte DB dynamique P#32 sur la façon dont les objets texte DB sont mis à jour).

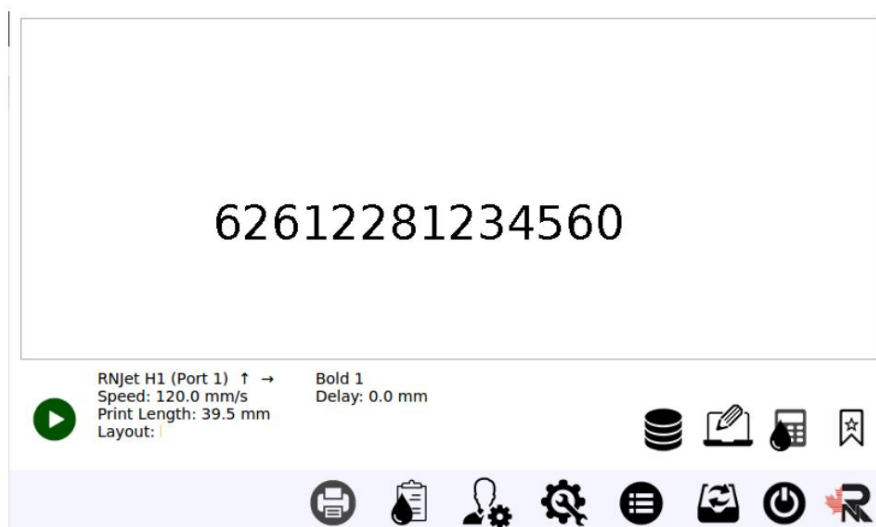


Figure 14 Aperçu avant impression avec les données de la base de données

La base de données en mémoire peut être mise à jour à partir d'un PC distant ou d'un appareil PLC via port Ethernet, utilisant le protocole de communication réseau TCP-IP, (voir le document Erreur !)

Source de référence non trouvée. pour plus d'informations).

Une autre façon de mettre à jour la base de données en mémoire est de changer le port série en « Mode texte DB » dans les paramètres du port série (voir page 75). Lorsque ce mode est activé, sélectionné, toutes les données entrantes du port série sont redirigées vers la base de données dans mémoire. Chaque caractère de saut de ligne (\n) dans le flux de données définit une nouvelle enregistrement. Les nouveaux enregistrements seront attachés à la fin de la base de données et attendront leur tour pour être imprimé.

3.8. Base de données étendue

Cette fonctionnalité est masquée par défaut. Pour afficher cette fonctionnalité, accédez à la section [6.4.2 Plus](#)

Options P#67. Cette icône n'apparaît que si un objet COM-Text est utilisé.



en cours

modèle d'impression.



Travailler avec cette section est très similaire à la console de base de données expliquée ci-dessus.

La différence est que lorsqu'un enregistrement de données est sélectionné (double-cliqué), le contenu

mettra à jour les objets COM-Text (au lieu des objets DB-Text) dans le modèle d'impression.

la base de données ne suivra pas les signaux de déclenchement du capteur, mais plutôt les signaux sélectionnés

les données resteront valides jusqu'à ce que l'utilisateur sélectionne un nouvel enregistrement à l'écran ou un nouveau
un enregistrement de données externe est reçu du PLC.

4. Gestion des messages

Ce panneau permet de stocker et de gérer les mises en page (modèles d'impression). Une mise en page est un fichier schématique qui contient des objets et leur position dans print-label.

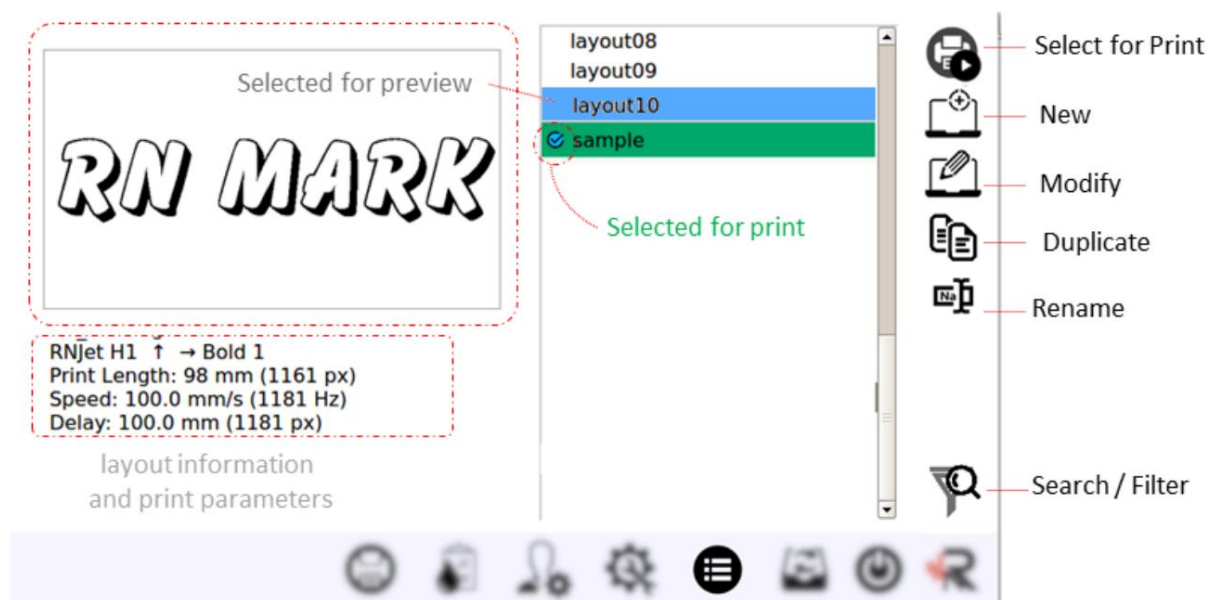


Figure 15 Console de gestion des messages

4.1. Liste des mises en page

Chaque élément de cette liste est un modèle d'impression, lié aux paramètres d'impression du dernière fois qu'il a été imprimé. L'élément en surbrillance (bleu) de la liste est sélectionné pour aperçu ; un bref aperçu du type de tête d'impression (hauteur de mise en page) et de l'impression la longueur est affichée pour l'élément en surbrillance.



L'icône de coche bleue indique la mise en page d'impression actuelle.

est également mis en évidence avec un fond vert alors que l'opération d'impression n'est PAS démarré. (La mise en page d'impression actuelle est le modèle qui est chargé en mémoire pour opération d'impression).



L'icône de verrouillage rouge est un indicateur de la mise en page d'impression actuelle pendant l'impression.

ACTIVÉ ; cet élément est également mis en évidence sur fond rouge lorsque l'opération d'impression est en cours progrès.



Ce bouton charge l'élément grisé pour l'impression. L'icône de coche bleue

passera à la mise en page surlignée en bleu. Seules les mises en page avec une tête d'impression correspondante seront affichées .

le type de votre modèle d'imprimante peut être sélectionné pour l'impression.



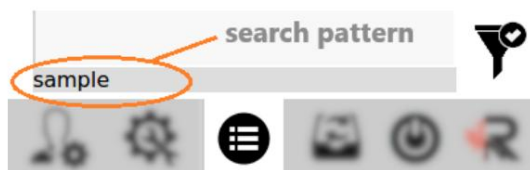
Supprimez la mise en page sélectionnée. Elle n'est pas disponible pour la mise en page d'impression actuelle.



Renommer la mise en page sélectionnée. La mise en page d'impression actuelle ne peut pas être renommée.



Rechercher/Filtrer pour la liste de mise en page ; lorsque le filtre est activé, un modèle de recherche est demandé et appliqué à la liste.



Le modèle de recherche est activé ; si vous voyez cette icône, cela signifie que vous n'avez peut-être pas tous les messages disponibles dans la liste. Pour voir tous les messages, cliquez et décochez la case modèle de recherche.

Par défaut, seules les dispositions compatibles s'afficheront dans la liste. Cela signifie que si il existe des modèles d'impression conçus pour d'autres types de têtes d'impression, ils ne le seront pas afficher dans cette liste. pour voir tous les messages concernant la mémoire de l'imprimante, allez à :

section 6.4.2 Plus d'options P#67

Les boutons suivants ouvriront la console du concepteur de mise en page :



Utilisez cette icône pour modifier l'élément mis en surbrillance dans la liste.



Utilisez cette icône pour générer une nouvelle mise en page. Un nouveau modèle vierge s'affichera dans l'espace de travail (Figure 16).

4.2. Concepteur de mise en page

Dans la « Console du concepteur de mise en page » (Figure 16), la mise en page d'impression peut être créée ou modifiée. Lorsque cette console est ouverte, le bouton de gestion des messages dans la console principale du navigateur devient rouge,  indiquant que la conception du réseau est en cours. Cet avis est utile lorsque l'utilisateur décide de passer à d'autres pages (comme Aperçu avant impression ou Stockage) (gestion) au milieu de la conception d'un aménagement.

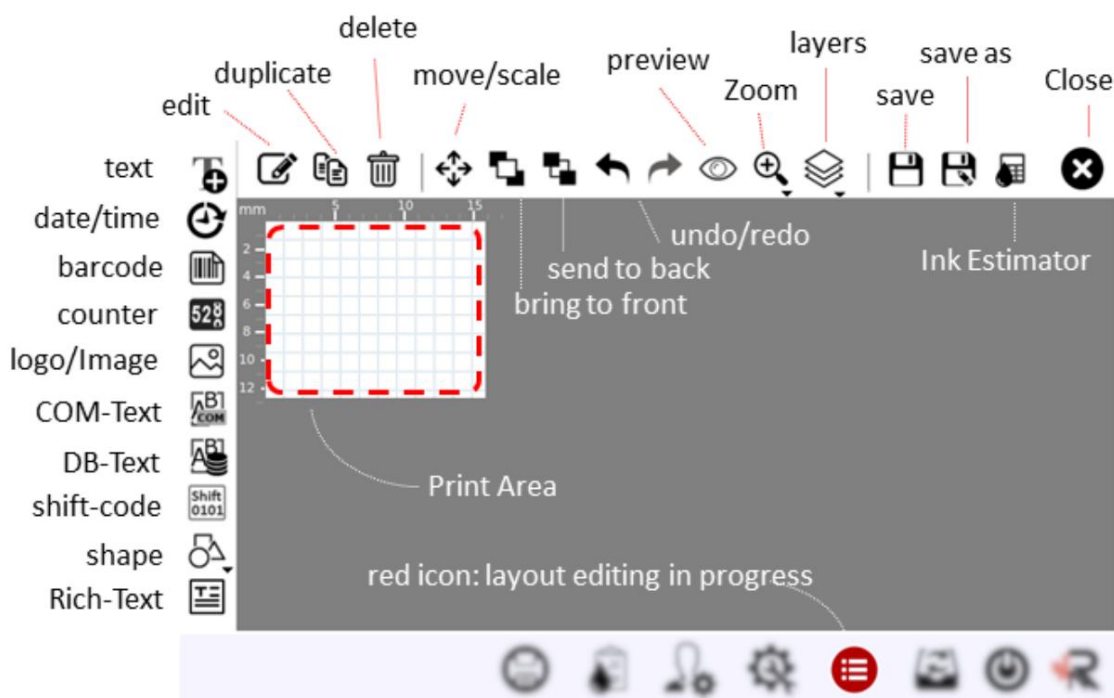


Figure 16 Concepteur de mise en page

La zone avec le fond quadrillé est appelée zone d'impression. Il s'agit de la taille réelle de l'étiquette imprimée apposée sur le produit. La hauteur de la zone d'impression est fixe et dépend du modèle de tête d'impression. La longueur de l'étiquette d'impression est à la discrétion de l'utilisateur. choix (s'agrandira/rétrécira automatiquement en fonction du placement des objets).

Dans la barre d'outils supérieure, comme illustré dans la figure 16, certains outils sont disponibles dans toutes les imprimantes Modèles. D'autres outils ne sont disponibles que pour des modèles spécifiques. Par exemple, la figure 17 affiche des outils supplémentaires pour les modèles d'imprimantes à double tête.

Avec les configurations à double tête d'impression, une ligne de séparation horizontale divise la zone d'impression en deux sections (ligne bleue). Tout objet interagissant avec ce séparateur sera coupé. dans les résultats d'impression finaux. Pour obtenir les meilleurs résultats d'impression, il est recommandé d'éviter toute chevauchements entre les objets d'impression et la ligne de séparation.

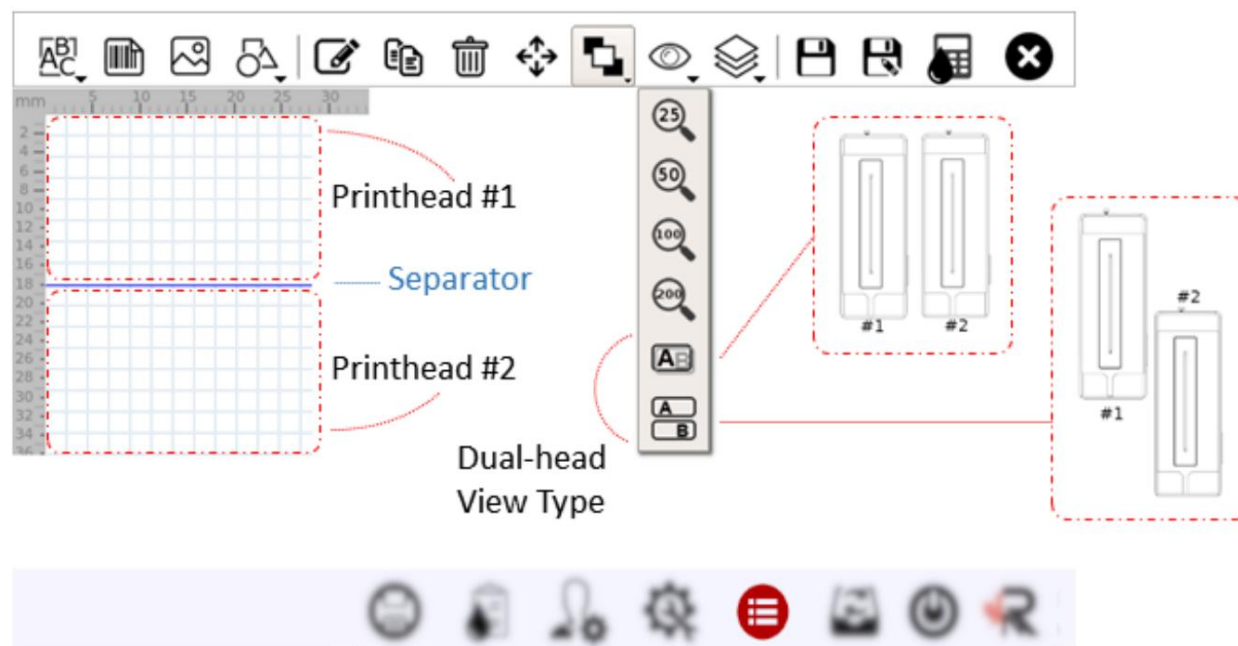


Figure 17 Concepteur de disposition pour tête double

Les options « Type de vue à double tête » n'affecteront que l'aperçu du modèle mise en page au moment de la conception. L'option  fournira une vue de conception empilée (utile lorsque les deux têtes d'impression sont empilées verticalement pour obtenir plus d'impression hauteur). L'option  fournira une vue de conception superposée (utile lorsque le deux têtes d'impression sont empilées horizontalement pour une impression bicolore).

4.2.1 Outils de vue de disposition



Ferme la page de conception de mise en page et revient à la liste des mises en page.



Enregistrer ; Enregistrez votre travail.



Enregistrer sous ; enregistrez une nouvelle copie ou faites une copie avec un nom différent.



affiche une estimation de la consommation d'encre basée sur le nombre total de points noirs.



Affiche la liste de tous les objets du modèle. Permet de sélectionner les objets hors de l'affichage ou trop petits pour être sélectionnés. Le premier élément sélectionne tous les objets.



ouvrira un menu déroulant pour les options de zoom et la visualisation de la double tête d'impression si applicable.



Vue de conception empilée : deux têtes d'impression empilées l'une sur l'autre.



Vue de conception de superposition : double tête d'impression installée pour une impression bicolore.

4.2.2 Outils d'édition de mise en page



Déplacer/Mettre à l'échelle l'objet sélectionné.



Modifier l'objet sélectionné.



Supprimer l'objet sélectionné.



Faire une copie de l'objet sélectionné.



Amener l'objet sélectionné au premier plan.



Envoyer l'objet sélectionné à l'arrière.

Astuce : Dans la fenêtre de conception de mise en page, les objets sélectionnés sont mis en évidence par un Bordure bleue. Les autres objets sont grisés. Outils d'édition ci-dessus.

fonctionne uniquement après avoir sélectionné un objet.

4.3. Objets imprimables

Il existe deux catégories d'objets imprimables : statiques et dynamiques. Un objet statique

Les éléments comme « Texte » ou « Logo » s'imprimeront exactement comme à l'écran. Un objet dynamique

dépend de données externes qui arriveront ultérieurement au moment de l'impression. Exemple : un « code de date » est une étiquette générée automatiquement, basée sur l'horloge interne de l'imprimante.

4.3.1 Objet texte statique



Il s'agit d'un objet statique. Un objet « Texte statique » à l'écran ressemblera exactement à

Le résultat de l'impression. Le contenu de l'objet texte peut être modifié à l'aide des options à l'écran.

bouton du clavier.

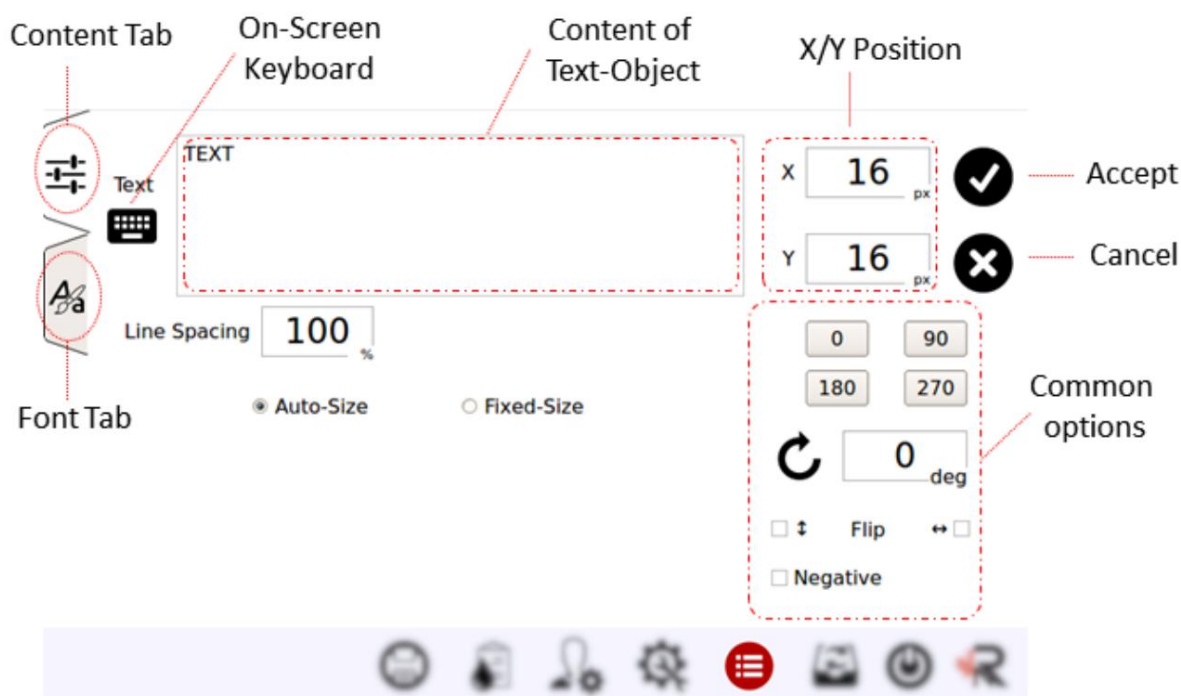


Figure 18 : Objet texte / Onglet commun

- L'option « Taille automatique » ajustera la taille du cadre de texte statique en fonction du contenu du texte. La longueur du texte et le nombre de sauts de ligne (touche Retour) ajusteront la Taille du cadre. La taille de la police et l'interligne sont d'autres facteurs qui influencent la taille du cadre. pour un objet texte. Cette option est la plus courante pour le texte.

- L'option « Taille fixe » créera un texte de type paragraphe avec alignement du texte

options. La valeur de la largeur et de la hauteur de la taille du cadre est définie par l'utilisateur et

Le contenu du texte sera placé à l'intérieur du cadre. Le texte sera rogné si

La taille du cadre n'est pas assez grande. Utiliser cette option peut compliquer la conception et

n'est pas recommandé, sauf si cela est nécessaire. Les options de rotation ne sont pas disponibles pour ce mode.

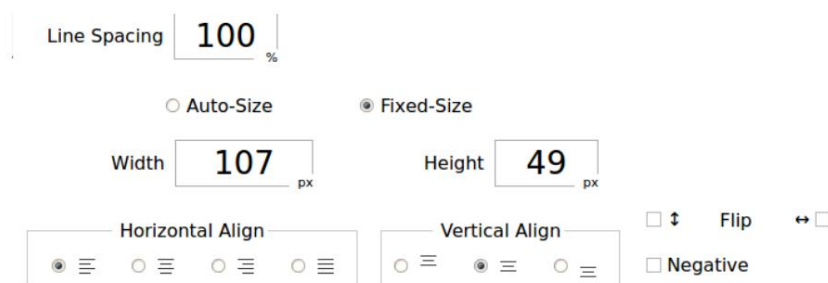


Figure 19 : Texte à taille fixe

4.3.2 Options courantes pour les objets texte

Tous les objets texte peuvent être pivotés, mis en miroir et rendus négatifs. Ces objets sont appelés options courantes (Figure 18).

Une autre option courante pour

le texte est l'onglet de police (Figure 20)

permettant à l'utilisateur de sélectionner la police visage, taille et style du texte.

La zone de liste déroulante du système d'écriture

filtrera la liste des polices en fonction de

le jeu de caractères requis pour

tout groupe linguistique spécifique.

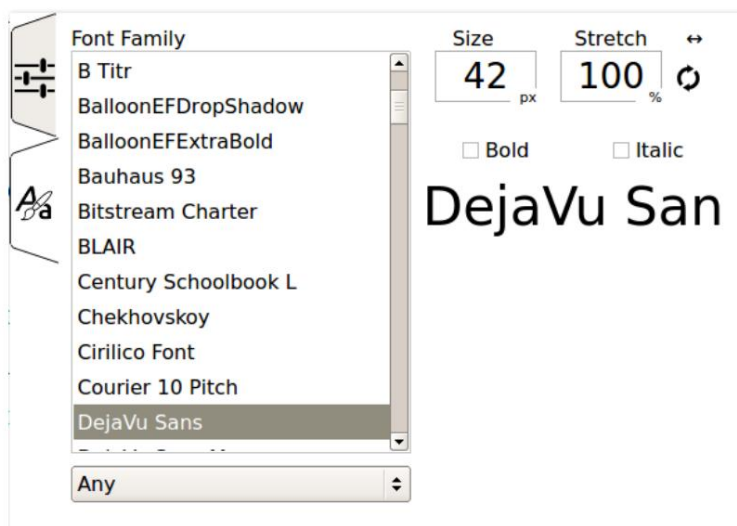


Figure 20 : Objet texte / Onglet Police

4.3.3 Objet compteur

528

Ce type de texte est considéré comme un objet dynamique (Figure 21).

Figure 21 : Objet compteur

- La valeur par défaut est la valeur de départ du compteur lorsque la mise en page est chargée.
- Il augmentera jusqu'au maximum et reviendra au minimum, ou si l'option est décrémenteuse est cochée, il diminuera jusqu'au minimum et reviendra au maximum.
- Si le roll-over n'est pas coché, le compteur restera bloqué sur le maximum ou le minimum valeur.
- L'ajout d'un ou plusieurs zéros non significatifs est facultatif. Un préfixe ou un suffixe peut être ajouté au contre-valeur.
- Le compteur peut également « répéter » sa valeur actuelle par le nombre sélectionné comme Option « Répéter ».
- Compteur général : relie tous les compteurs du modèle d'impression actuel afin ils ont la même valeur à tout moment : c'est utile quand on veut avoir un code-barres texte lisible et un code-barres QR avec la valeur exacte du compteur à l'intérieur.
- Comme d'autres types d'objets texte, des options courantes telles que la rotation, le miroir, négatif et police/style sont également disponibles pour le compteur.

4.3.4 Objet Date-Heure



Ce type de texte est considéré comme un objet dynamique.

- Il génère des étiquettes Date/Heure en utilisant l'horloge interne du contrôleur d'imprimante, basé sur l'option « Format » fournie (Figure 22).
- Les caractères de format pour le format date-heure sont sensibles à la casse, par exemple mm est pour les minutes et MM est pour le mois.
- Dans le champ de format, tout caractère décrit comme un « identifiant de format » dans le tableau (Figure 22) sera traduit en valeur correspondante. Tous les autres les caractères seront imprimés sans traduction, par exemple la lettre h est traduite à la valeur de l'heure, mais la lettre b est imprimée exactement comme b.
- Dans le champ de format, tout ensemble de caractères placés entre guillemets simples est imprimé sans traduction. Exemple : yy est traduit en valeur de l'année, mais « yy » est imprimé comme yy
- Le décalage est généralement utilisé pour calculer la date de péremption. La date imprimée peut être décalée dans le futur (jours, mois, années). Le décalage heure/minute peut être positif ou négatif.
- Voir la section 6.6 Horloge interne P#74 pour savoir comment régler/modifier l'horloge de l'imprimante.

Format Identifiers	
h	the hour without a leading zero (0 to 23 or 1 to 12 if AM/PM display)
hh	the hour with a leading zero (00 to 23 or 01 to 12 if AM/PM display)
H	the hour without a leading zero (0 to 23, even with AM/PM display)
HH	the hour with a leading zero (00 to 23, even with AM/PM display)
m	the minute without a leading zero (0 to 59)
mm	the minute with a leading zero (00 to 59)
s	the second without a leading zero (0 to 59)
ss	the second with a leading zero (00 to 59)
AP	interpret as an AM/PM time
A	interpret as an AM/PM time

Figure 22 : Objet date-heure

4.3.5 Objet Shift-code

Shift
0101

Le shift-code est un objet dynamique dont le contenu sera généré à l'impression heure basée sur l'horloge interne de l'imprimante.

Dans la fenêtre de conception du code de décalage, il vous suffit de définir l'heure de début de chaque quart. La fin du quart sera calculée en fonction du début du quart suivant. Pour définir

le dernier quart de travail d'une journée, vous devez créer un quart vide à la fin de ce quart.

le dernier quart de travail que vous définissez dans ce tableau se terminera automatiquement à 23:59:59.

Pour ajouter des pauses entre les quarts de travail, ajoutez simplement un quart de travail avec un code vide.

- Pour ajouter un nouveau quart de travail, appuyez sur  l'icône.
- Pour modifier/supprimer un quart de travail, cliquez sur l'élément dans la liste.
- Lorsque l'heure, les minutes et le code sont réglés, appuyez sur le bouton  icône ok pour accepter.

Exemple : supposons que nous ayons une production à deux équipes par jour comme suit :

- De 8h00 à 15h30, quart du matin avec le code « Matin » à imprimer.
- De 16h00 à 23h30, quart de soir avec le code « Après-midi » à imprimer.

Pour concevoir un objet de code de décalage pour ce scénario, nous devons ajouter quatre éléments dans le tableau comme indiqué dans la figure 23.

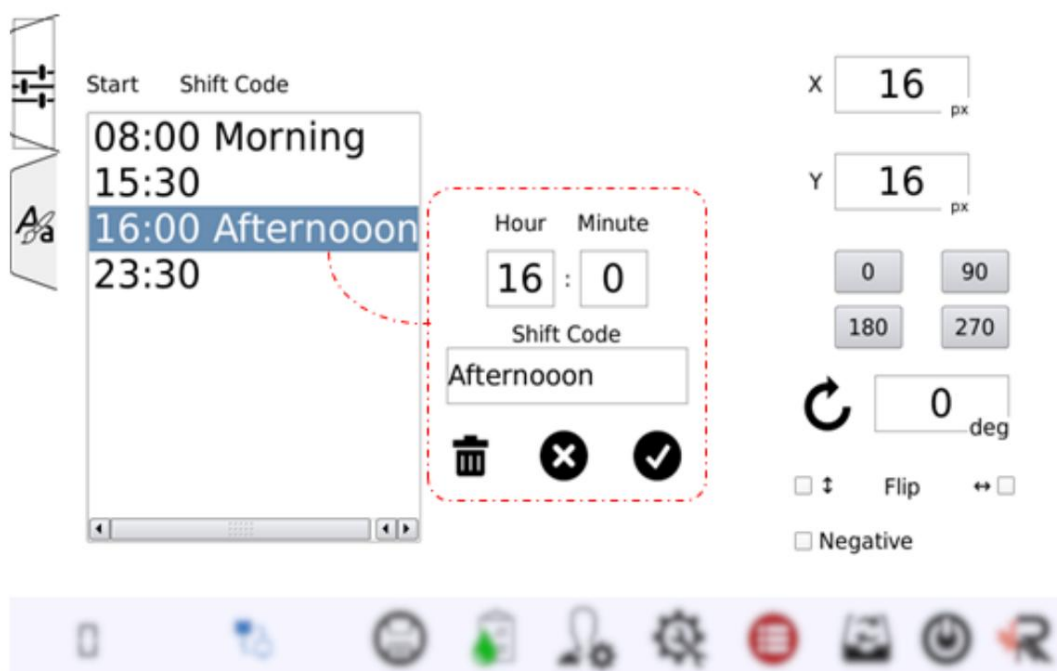


Figure 23 : code de décalage

4.3.6 Objet texte DB dynamique



Il s'agit d'un objet dynamique utilisé pour imprimer du texte ou un code-barres à partir d'une base de données (*.CSV ou *.TXT). Toute mise en page contenant un objet DB-Text nécessitera un base de données pour fonctionner en mode d'impression. Lorsque cette mise en page est sélectionnée pour l'impression, un Le fichier de base de données doit également être chargé en mémoire avant le début de l'opération d'impression. (Voir section 3.7. Console de base de données P#18)

4.3.6.1. Comment fonctionne l'impression de la base de données ?

Il est important de comprendre le concept d '« impression de base de données » :

- o le modèle d'impression est « lié » à un fichier de base de données ; c'est-à-dire le nombre d'enregistrements dans la base de données se trouve le maximum de résultats d'impression possibles.
- o Uniquement lorsque l'impression est désactivée, l'opérateur peut charger un nouveau fichier de base de données ou effacer contenu actuel.
- o Avec chaque ligne (enregistrement de données) dans la base de données, une seule impression est générée.
à tout moment, l'enregistrement actuel (cadre bleu) dans la « Console de base de données » marque l'enregistrement de référence pour la prochaine impression. L'opérateur peut naviguer parmi les enregistrements. reprendre à partir d'un certain point dans la base de données.
- o À chaque signal de déclenchement du capteur, une impression est générée et la base de données navigue vers l'enregistrement suivant. Lorsque la fin de la base de données est atteinte, l'impression s'arrêtera automatiquement.

4.3.6.2. Quel est le format de la base de données de l'imprimante ?

- La base de données utilisée dans ce contexte est un fichier « Texte » avec l'extension .csv ou .txt.
- Les enregistrements (lignes) sont séparés par un « saut de ligne » (AKA line-brake, \n, ASCII 10).
- Les champs (colonnes) sont séparés par une virgule. Par conséquent, la virgule est un caractère « spécial », utilisez la séquence « \, » pour imprimer une virgule.
- Le codage de la base de données est UTF-8. Tous les caractères latins, cyrilliques, asiatiques, arabes et les symboles les caractères sont pris en charge.
- Le nom de fichier de la base de données est sensible à la casse.

Erreur ! Source de référence introuvable. Affiche la vue de conception de l'objet DB-Text.

cette figure, la partie supérieure, marquée comme « Aperçu/Formation » est un outil facultatif pour prévisualiser et évaluer l'effet des paramètres. Le fichier chargé ici pour l'aperçu n'a aucun effet sur le opération d'impression.

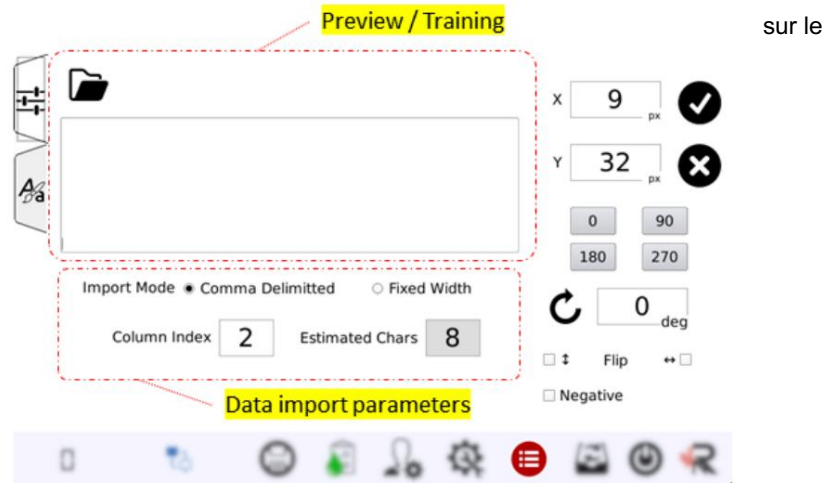


Figure 24 : Objet DB-Text

La section inférieure marquée comme « Paramètres d'importation de données » est la seule section qui a un effet sur le comportement dynamique du texte DB. Il contient des paramètres et des instructions pour lire les données de la base de données et générer le texte d'impression.

4.3.6.3. Comment le contenu de l'objet DB-Text est-il généré ?

Lorsqu'un enregistrement de données de la base de données est sélectionné comme référence pour la prochaine impression, les données de l'objet COM-Text sont importées à l'aide de l'une des méthodes suivantes :

Délimité par des virgules : dans lequel l'enregistrement est divisé par des virgules en champs (colonnes).

L'objet DB-Text ne nécessite qu'un paramètre Index pour pointer vers le champ cible.

séquence d'échappement '\,' pour imprimer virgule. Le « Nombre estimé de caractères »

le paramètre est un indice pour l'imprimante pour prédire la taille de la dynamique objet avant les données réelles

est disponible. Ce paramètre est

NON utilisé pour couper les données.

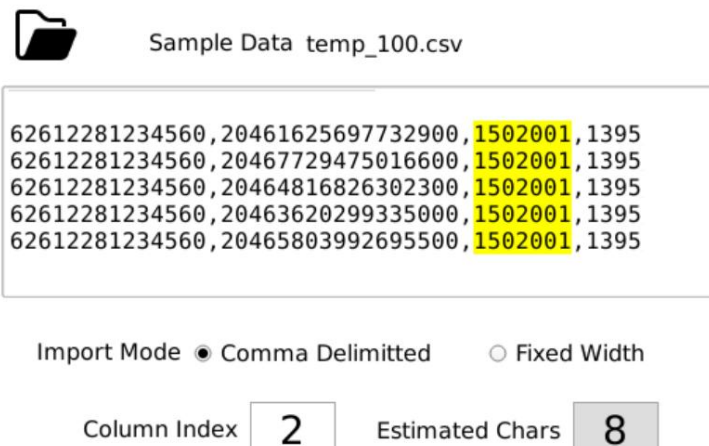
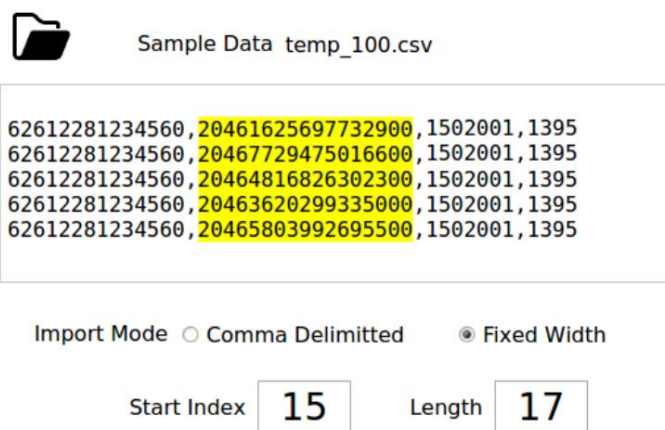


Figure 25 : Texte délimité par des virgules

Largeur fixe : dans laquelle deux paramètres sont fournis pour extraire les données du

Enregistrement actuel : index de départ et longueur des données. Avec cette méthode, la virgule sera un caractère imprimable régulier.



Sample Data temp_100.csv

```
62612281234560,20461625697732900,1502001,1395
62612281234560,20467729475016600,1502001,1395
62612281234560,20464816826302300,1502001,1395
62612281234560,20463620299335000,1502001,1395
62612281234560,20465803992695500,1502001,1395
```

Import Mode ☐ Comma Delimited ☒ Fixed Width

Start Index Length

Figure 26 : DB - Largeur fixe du texte

4.3.7 Objet texte COM dynamique



Ce type d'objet dynamique est utilisé pour imprimer du texte ou un code-barres à partir d'un périphérique externe.

Source de données. La « source externe » peut être l'un des périphériques suivants :

connecté au contrôleur d'imprimante RNJet :

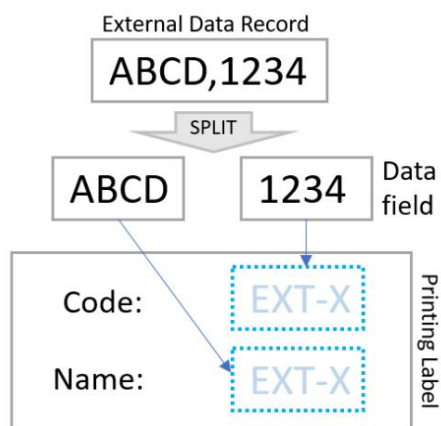
- Un périphérique série (PC, PLC, lecteur de codes-barres) connecté au port série (soit port RS232 physique ou port COM USB virtuel).
- Un ordinateur (PC ou PLC) avec accès réseau au port Ethernet ou au port série.
- Un fichier de base de données (.csv ou .txt) enregistré sur le stockage local de l'imprimante
- Saisie manuelle depuis l'interface tactile RNJet par l'utilisateur

4.3.7.1. Comment le contenu de l'objet COM-Text est-il généré ?

Toute chaîne reçue (flux de données qui se termine par un saut de ligne) sur le port série

Un port est considéré comme un enregistrement de données. Ces données seront divisées en un ou plusieurs champs.

L'objet COM-Text obtient la valeur de ces champs de données.



Un nouvel « enregistrement de données externes » reçu remplacera tout enregistrement précédent dans mémoire de l'imprimante. Cet enregistrement de données reste valable pour un nombre infini d'impressions. L'opération ne s'arrête jamais en raison d'un manque de données externes. Si aucune donnée n'est reçue, L'objet COM-Text est vide.

Après avoir examiné comment créer un texte dynamique, nous passerons en revue les textes externes. sources dans la section 4.3.7.3 ci-après.

La figure 27 montre la boîte de dialogue de conception de l'objet COM-Text.

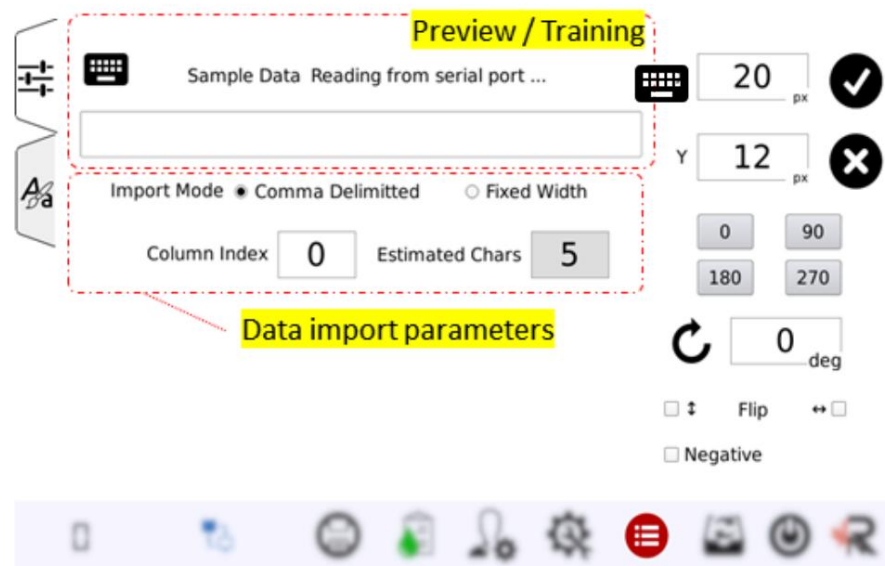


Figure 27 : Objet COM-Text

Dans cette figure, la section supérieure, marquée comme Aperçu/Formation, est un outil facultatif pour Prévisualisez et évaluez l'effet des paramètres. Utilisez l'icône pour saisir des exemples de données.

(simulation des données entrantes depuis le port série) et évaluer comment COM-Text

Les paramètres affectent le champ de données. Tous les échantillons de données utilisés ici pour l'aperçu n'aura aucun effet sur l'opération d'impression.

La section inférieure marquée comme « Paramètres d'importation de données » est la seule section qui a un effet sur le comportement dynamique du texte COM. Il contient des paramètres et des instructions.

pour lire les données du port série et générer le texte d'impression. Lorsqu'un nouvel enregistrement

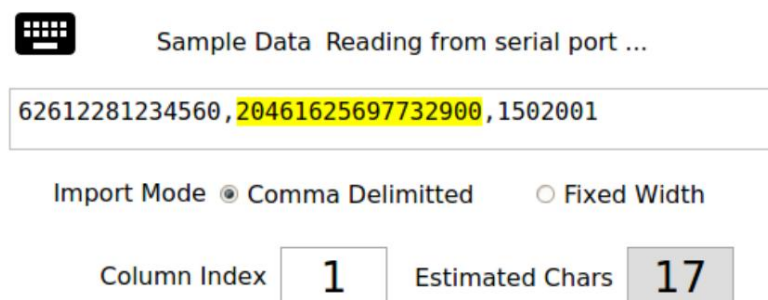
les données sont reçues, l'une des méthodes suivantes est utilisée pour importer les données :

Délimité par des virgules : dans lequel les données sont divisées par des virgules en champs (colonnes).

Ensuite, un objet COM-Text nécessite uniquement un paramètre Index pour pointer vers la cible

Champ. Utilisez la séquence d'échappement « \, » pour afficher une virgule. Le paramètre « Nombre estimé de caractères »

est un indice permettant à l'imprimante de prédire la taille de l'objet dynamique avant que les données réelles ne soient disponible. Ce paramètre n'est pas utilisé pour couper les données.



Largeur fixe : dans laquelle deux paramètres sont fournis pour extraire les données du

Erreur ! Source de référence introuvable : index de départ et longueur des données. Avec ceci

méthode, la virgule sera une valeur régulière

caractère imprimable.



Sample Data Reading from serial port ...

62612281234560,20461625697732900,1502001

Import Mode ☐ Comma Delimited ☒ Fixed Width

Start Index Length

4.3.7.2. Données externes de l'IHM

Une méthode pour envoyer une mise à jour de l'objet COM-Text est la fonction d'édition rapide sur RNJet affichage. Cliquez à l'intérieur du cadre bleu en pointillés sur l'écran RNJet dans la page d'aperçu avant impression. cette méthode est expliquée dans la section 3.6 Édition rapide P#17

4.3.7.3. Réception de données externes depuis le port série

Pour recevoir des données externes depuis le port série, le mode du port série doit être défini

Activez le mode « EXT-Text » dans les paramètres. Voir la section 6.7 Paramètres du port série, page 75.

RS232 Serial

Buadrate Mode ☒ EXT-Text ☐ DB-Text ☐ MSG-Select ☐ EXT-Command

USB Virtual COM Port

Buadrate Mode

Il est important de comprendre comment fonctionne le mode « EXT-Text » :

- o Aucun protocole d'échange de données n'est utilisé. Tout doit être envoyé comme caractères imprimables. Tout appareil utilisant une communication série doit envoyer le imprimer les données sous forme de « texte brut » avec encodage utf8.
- o Un enregistrement de données doit être terminé par « Saut de ligne » (AKA line-brake, \n, ASCII 10). En d'autres termes, l'imprimante continue de lire le port série jusqu'à ce que le saut de ligne soit reçu.
- o Il n'y a qu'un seul sens de flux de données : de la source externe vers l'imprimante.

4.3.7.4. Données externes utilisant un protocole de communication avancé

Ce protocole permet d'envoyer des données imprimables et des commandes de contrôle au imprimante. Pour la communication Ethernet, voir la section 6.5 Paramètres réseau P#74 et pour port série sélectionnez le mode EXT-Command pour le port série :



Il est important de comprendre les faits suivants concernant cette communication :

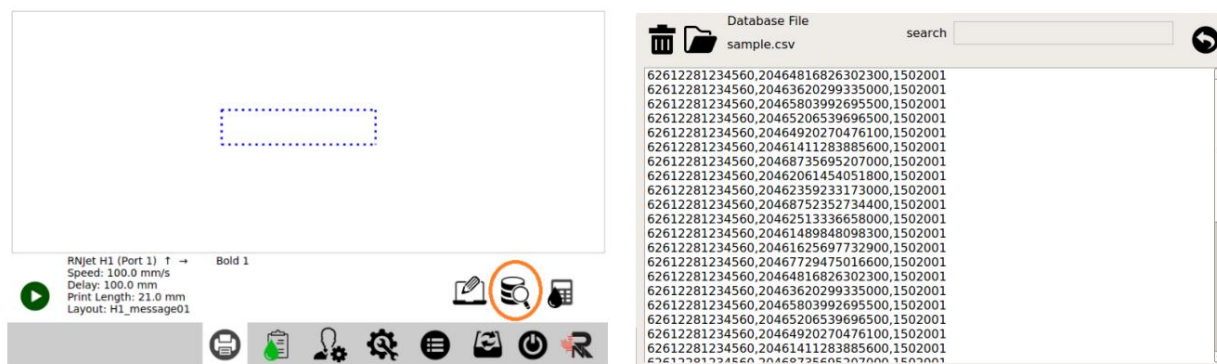
- o Cette communication est bidirectionnelle à la fois via Ethernet et port série.
- o Un appareil distant (PLC) doit disposer de capacités d'API de programmation pour effectuer cette opération type de communication. (comme les capacités de programmation c/c++) Veuillez consulter le document suivant pour des instructions détaillées :
« 048-0501-007-xx Protocole de communication réseau RNJetPlus »

4.3.7.5. Données externes de la base de données étendue

Cette fonctionnalité est masquée par défaut pour éviter toute confusion avec la base de données standard ;

Pour activer cette fonctionnalité, voir la section 6.4.2 Plus d'options page 67.

Cette méthode est expliquée dans la section 3.8 Base de données étendue page 21



Contrairement au mode « Impression de la base de données », la « base de données étendue » n'est pas affectée par un signal de déclenchement du capteur. Les données conservées dans la mémoire tampon restent valides comme source d'impression. jusqu'à ce qu'un nouvel enregistrement soit sélectionné.

4.3.8 Objet image



Il s'agit d'un objet statique permettant d'imprimer un logo, ainsi que d'autres symboles. Les imprimantes RNJet n'impriment que points noirs de taille fixe, donc toute image sélectionnée sera convertie en monochrome format à inclure dans la mise en page.

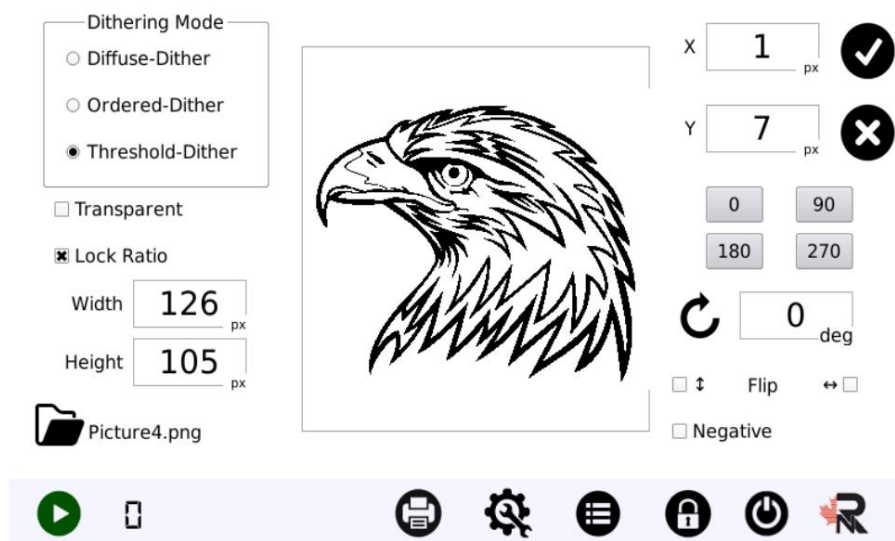


Figure 28 : Objet image

Étant donné que les images monochromes ne contiennent aucune nuance de gris, le tramage
Des algorithmes sont fournis pour simuler les ombres grises. Les images suivantes
comparer différentes méthodes de conversion d'images :



Figure 29 : Options de tramage

La taille de l'image/du logo peut être ajustée dans cette boîte de dialogue pour s'adapter à la zone d'impression ; Cependant, il est fortement recommandé de redimensionner les images du logo à la taille appropriée avant d'importer dans la mise en page d'impression (en utilisant un logiciel de modification d'image comme Windows Paint, Photoshop...). Les images volumineuses peuvent consommer la mémoire de l'imprimante, et La qualité du redimensionnement pourrait ne pas donner les meilleurs résultats. La taille appropriée pour le logo est lorsque la hauteur de l'image (en points) s'intègre dans la zone d'impression de l'imprimante :

Type d'imprimante	Hauteur de la zone d'impression
RNJet H1 / H2	150 points
RNJet 100 / 200	128 points
RNJet 72 / 140	510 points

4.3.9 Objet code-barres



Utilisez cette icône pour imprimer des codes-barres. Une collection variée de codes-barres linéaires et 2D.

Les types (symbolologie) sont pris en charge par les imprimantes RNJet. Options de rotation et de négatif sont disponibles pour les objets de codes-barres.

Chaque symbolologie a ses propres contraintes de données ; cela signifie que selon la symbolologie sélectionnée un certain nombre de chiffres et/ou de caractères doivent être

Saisie de données. Exemple (Figure 30) : pour un code-barres EAN14, l'utilisateur doit saisir 13 chiffres.

à partir d'un numéro GTIN valide, le 14e chiffre est un chiffre de contrôle généré par l'imprimante.

Figure 30 : Objet code-barres statique

Ce document est rédigé sur la base de l'hypothèse que les utilisateurs disposent de suffisamment

Connaissances de base sur les codes-barres et notamment la norme GS1. Pour en savoir plus

Pour plus d'informations sur la norme GS1, veuillez consulter www.gs1.org

Pour les données à l'intérieur du code-barres (Données à encoder), il existe deux options :

- Données statiques : le code-barres est un objet statique (Figure 30).
- Données dynamiques : le code-barres devient un objet dynamique ; il peut contenir plusieurs champs de texte dynamique (Figure 31).

Utilisez le  bouton pour ajouter plus de champs.

Pointez sur n'importe quel champ et utilisez  pour modifier le champ, utilisez  pour réorganiser le ordre des champs, ou utilisation  pour supprimer le champ.



Figure 31 : Objet code-barres dynamique

Pour la « symbologie », il existe plus de 30 options différentes. Chaque symbologie sélectionnée demande pour un ensemble d'options spécifique. Certaines options ne sont pas disponibles pour certains codes-barres types. Veuillez consulter la documentation en ligne pour connaître les restrictions de données (format des données et longueur) pour la symbologie sélectionnée.

Pour le « Mode d'encodage », il existe deux modes généraux : « standard » et « GS1 », plus quelques modes supplémentaires (comme « HIBC ») pour certains types de codes-barres.

- Mode standard : il n'y a aucune restriction pour les données d'entrée, autre que celles sélectionnées la symbologie l'exige.
 - Mode GS1 : Les données doivent commencer par un AI (Application Identifier) inclus dans crochets []. Toutes les IA suivantes doivent également être placées entre crochets et données les règles de longueur/type pour chaque IA doivent être respectées.
- pour plus d'informations sur les codes AI, veuillez

voir www.gs1.org



Veuillez garder à l'esprit que chaque mode d'encodage dicte certaines règles pour l'entrée données. Les utilisateurs doivent être conscients de toutes les exigences relatives au mode d'encodage qu'ils utilisent. Sélectionnez. Si vous hésitez sur le mode d'encodage à sélectionner, choisissez toujours « standard » mode si demandé.

Dans le cas du « mode de données GS1 » pour l'encodage, l'option « Utiliser le séparateur pour GS1 » sera appliquer FNC1 à la fin de chaque champ de longueur variable (avant l'IA suivante).

Options générales du code-barres :

- Hauteur de la barre : (uniquement pour les codes-barres linéaires) ajuste la hauteur des lignes noires.
- Échelle : facteur de redimensionnement 2D pour la hauteur-largeur du code-barres.
- Texte : (disponible pour certains codes-barres linéaires) texte lisible par l'homme en option.
- Bordure : (disponible pour certains codes-barres linéaires) doit être définie avec la bordure.

4.3.10 Objet de forme



Des objets statiques simples, similaires aux objets image, permettront aux utilisateurs de dessiner des rectangles, cercle, lignes ou tableaux autour du texte. (Figure 32)

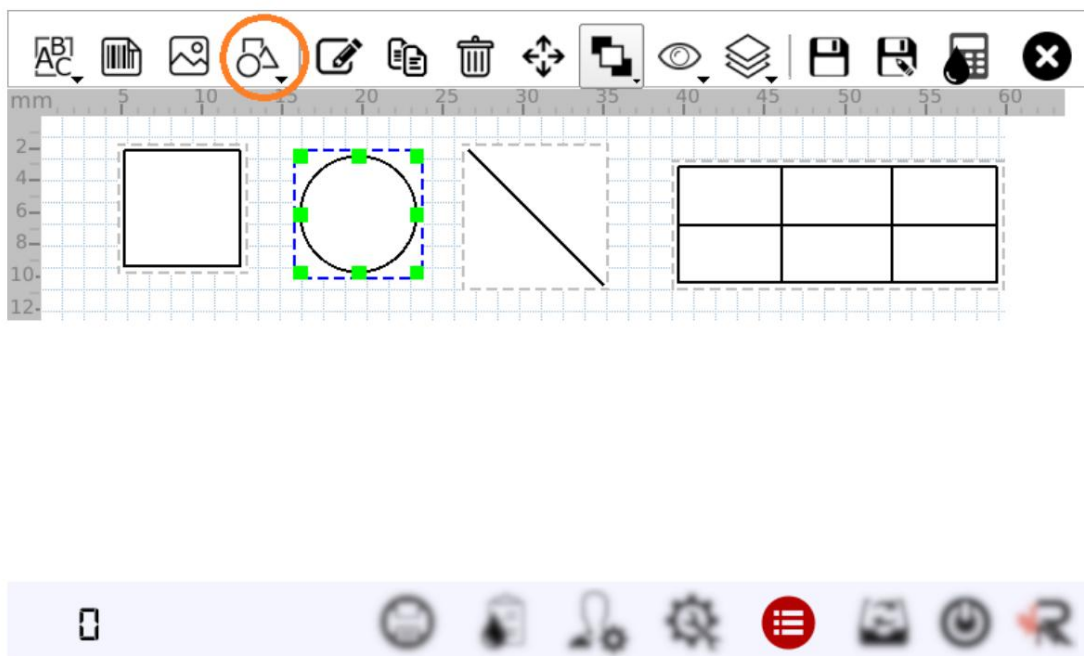


Figure 32 : Objet de forme

4.3.11 Objet texte enrichi

Ce type d'objet texte permet la mise en forme du texte et des paragraphes. Son objectif principal est ce type d'objet permet de créer un modèle de conception dans l'application Windows RNSoft à l'aide d'un ordinateur de bureau ou portable. Il est recommandé de créer/modifier cet objet uniquement à partir de l'application RNSoft-Windows.

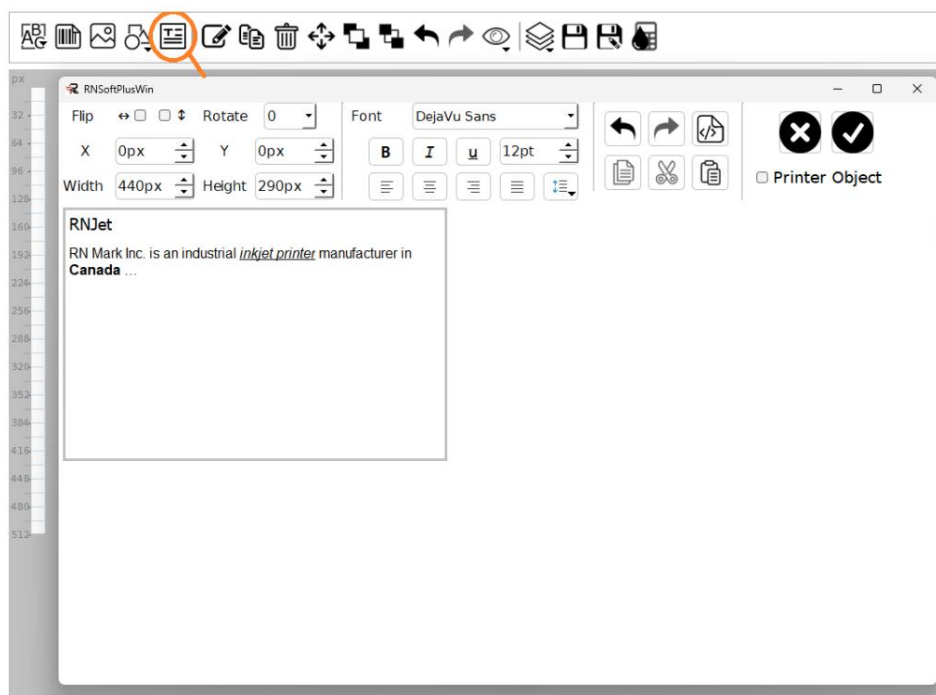


Figure 33 : Boîte de dialogue d'objet de texte enrichi

Objet imprimante : Cette option permet d'éditer/modifier cet objet depuis le

Écran du contrôleur RNJet. L'inconvénient de l'activation de cet objet est que l'impression

le résultat peut être ou non le même que celui présenté dans la conception de la mise en page.

Explication détaillée :

Avec cette option activée, tout le texte sera rendu sur le contrôleur en utilisant les polices

disponible sur le contrôleur RNJet. Ce dernier dispose d'un « Linux embarqué »

système d'exploitation ; même si nous téléchargeons exactement les mêmes fichiers de polices dans RNJet

contrôleur, les résultats finaux sur le contrôleur peuvent sembler différents par rapport au

résultats de Windows (ordinateur portable/PC) car ils utilisent des plates-formes complètement différentes.

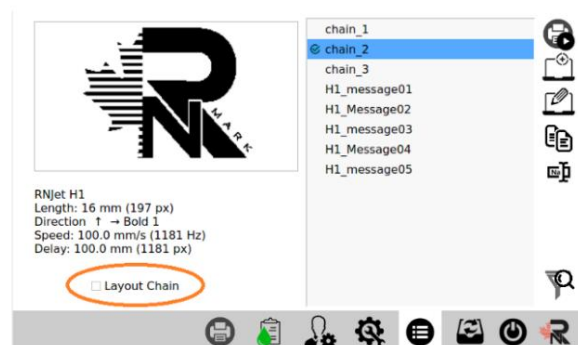
En laissant cette option désactivée, vous garantirez la taille de la police et l'apparence sur le RNjet

contrôleur, sont exactement les mêmes que ceux affichés sur l'écran de l'ordinateur portable/PC.

4.4. Chaîne de mise en page

Cette fonctionnalité est masquée par défaut, pour activer-le, allez à la section 6.4.2 [Plus d'options](#)

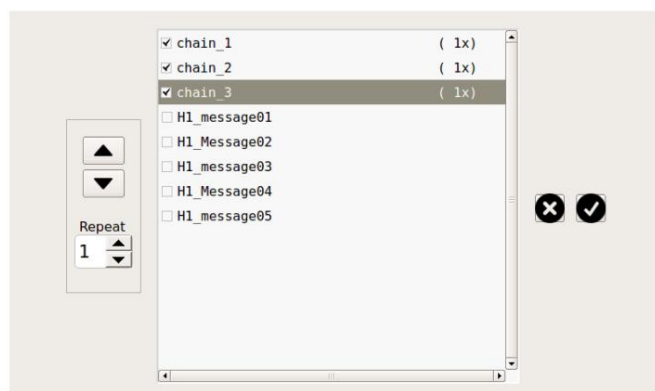
P#67 Cette option est rarement utilisée et uniquement pour applications spéciales.



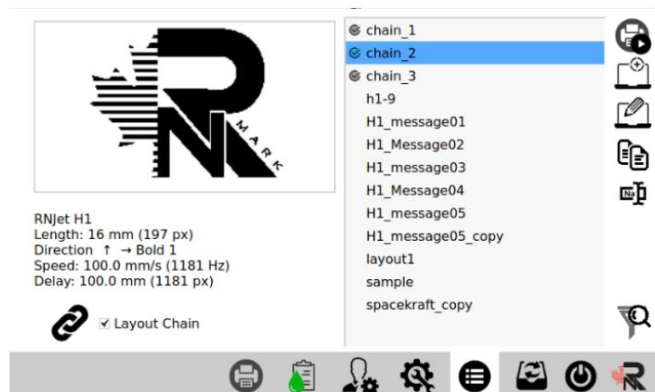
Avec l'option Layout-Chain cochée pour la première fois, il nous sera demandé de faire une sélection de mises en page ; l'imprimante basculera automatiquement entre ces modèles à chaque déclenchement du capteur. Le numéro affiché à côté de chaque titre est combien de fois cet article est imprimé avant de passer au modèle suivant.

Cliquez sur ok  icône à

accepter les modifications.



Lorsque la chaîne de mise en page est activée, chaque mise en page sélectionnée dans la liste sera avoir une coche. Il n'est pas permis de supprimer ces éléments à moins qu'ils ne soient décoché dans la liste des chaînes.



Lorsque la chaîne de mise en page est déjà activée (cochée), l'utilisateur peut cliquer sur le bouton  pour modifier la liste des mises en page chaînées. Pour désactiver cette fonctionnalité, décochez la case Option de mise en page-chaîne.

5. Stockage

Dans ce panneau, les fonctions suivantes sont fournies :

5.1. Importer/Exporter des fichiers

Cette fenêtre est le panneau d'importation/exportation entre l'imprimante et le disque flash USB.

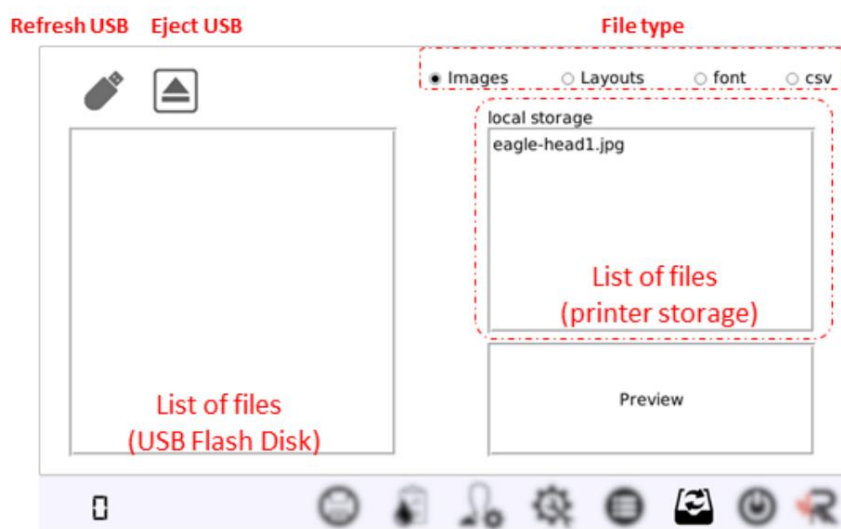


Figure 34 : Stockage

Sur le côté gauche, le contenu de la clé USB (si elle est connectée au port USB) est affiché. Utiliser  icône pour rafraîchir et  icône pour éjecter la clé USB.

Sur le côté droit, le contenu du stockage de l'imprimante est affiché dans quatre zones distinctes. Catégories : image, mise en page, police et fichiers CSV/TXT. Les fichiers libres restants le stockage est également affiché en haut de la liste.

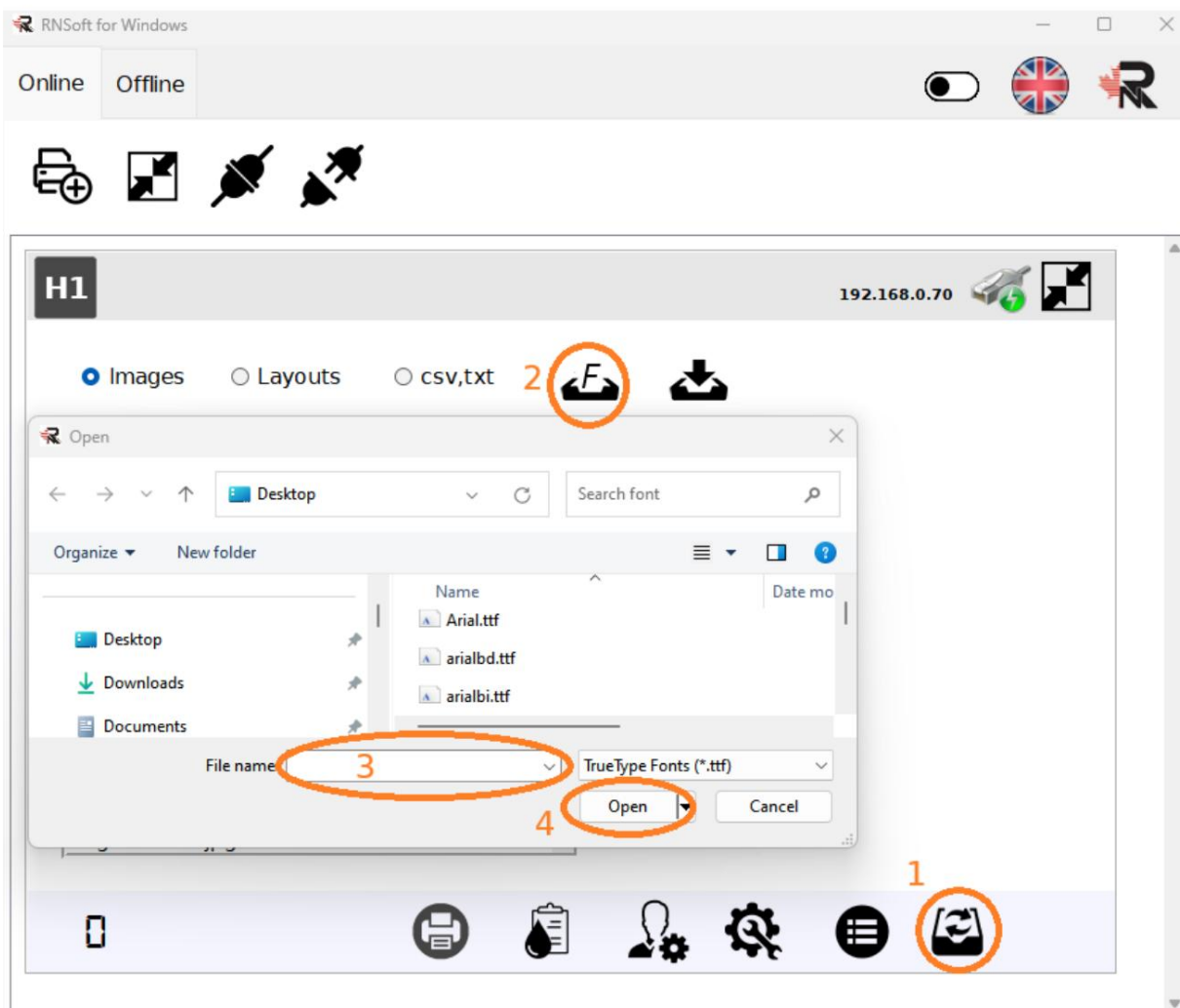
Sélectionnez un fichier d'un côté et utilisez   icônes pour les transférer vers l'autre côté. La suppression  L'option ne fonctionne que pour le stockage côté imprimante. La clé USB est en lecture seule.

5.2. Importer une police

Lorsque l'impression est désactivée, sélectionnez un fichier *.ttf (police True-Type) sur le côté du stockage USB (à gauche) côté) et cliquez sur le  icône qui apparaît en haut.

Après une installation de police réussie, la nouvelle police doit apparaître dans la liste des polices sur le serveur local. stockage (côté droit). Pour désinstaller la police, sélectionnez-la dans le stockage local et appuyez sur supprimer  icône. Les polices affichées en rouge sont des polices protégées par le système et ne peut pas être supprimé.

Vous pouvez également importer des polices à l'aide de l'application Windows RNSoft :



5.3. Mettre à jour le micrologiciel

Pour mettre à jour le firmware, assurez-vous que l'impression est désactivée.



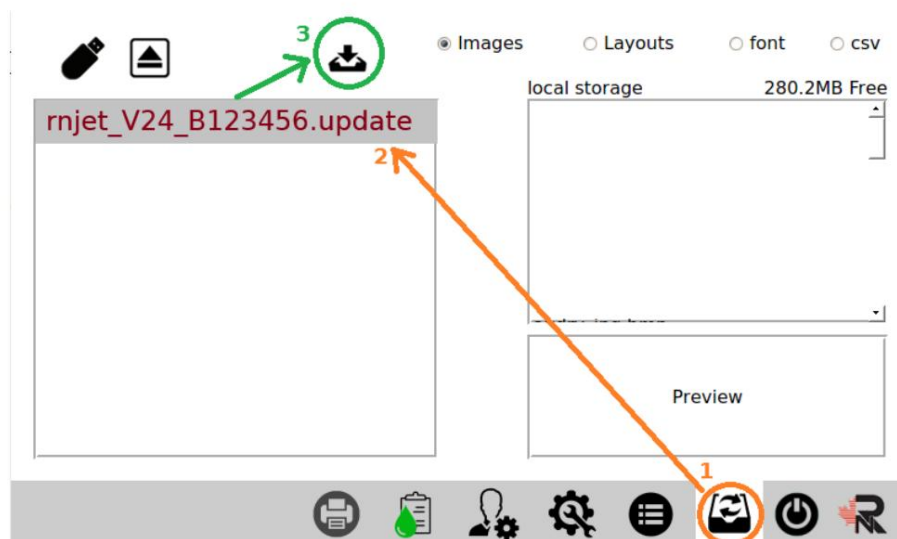
5.3.1 Mise à jour du micrologiciel du contrôleur RNJet

connectez la clé USB et sélectionnez un fichier *.update (fichier du micrologiciel RNJet) dans le

Côté stockage USB et cliquez sur l'icône de téléchargement



qui apparaît en haut.



Après une mise à jour réussie, l'imprimante redémarrera automatiquement. Vous pouvez vérifier

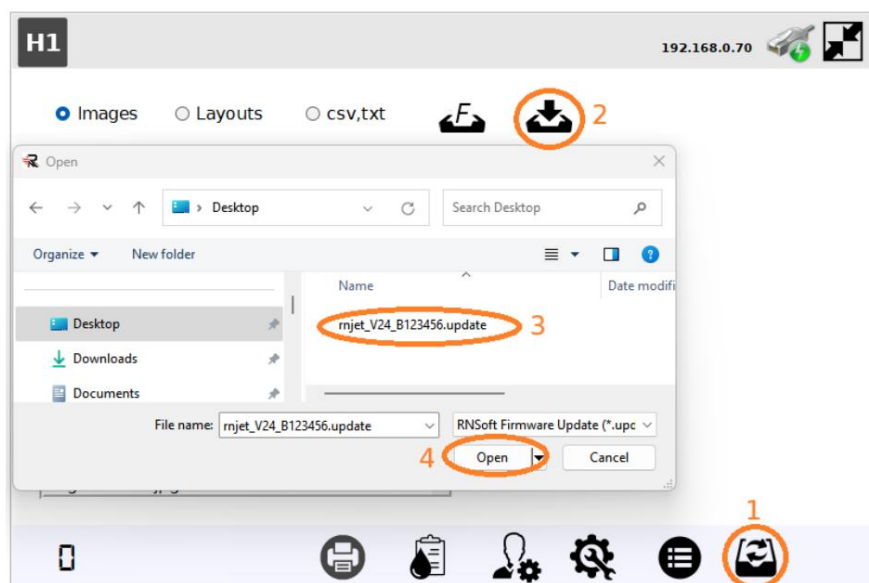
version du firmware/numéro de build à l'aide de l'icône



comme expliqué dans la section 2.2.8

à la page 12. Vous pouvez également effectuer la mise à jour du firmware depuis RNSoft

Application Windows :



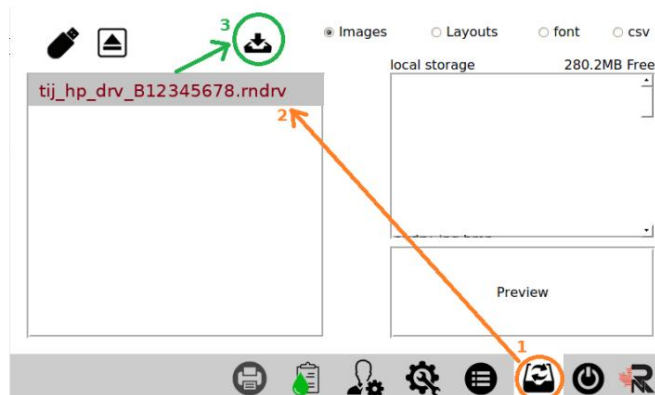
5.3.2 Mise à jour du micrologiciel du pilote de tête d'impression

Sélectionnez un fichier *.rndrv (fichier du micrologiciel du pilote RNJet) du côté du stockage USB et

cliquez sur l'icône de téléchargement



qui apparaît en haut.



- L'impression doit être désactivée pour cette opération.
- Le fichier du micrologiciel doit correspondre au type de tête d'impression du contrôleur RNJet.
- Pour les imprimantes à double tête (RNJet H2 et RNJet 140), il est recommandé de connecter les pilotes de tête d'impression un par un et effectuez la mise à jour séparément.
- Le pilote de la tête d'impression doit également prendre en charge la mise à jour. Tête d'impression RNJet H1/H2
Les pilotes fabriqués à partir du 2e trimestre 2024 prennent en charge cette fonctionnalité. RNJet 72/140
les pilotes de tête d'impression fabriqués à partir du 1er trimestre 2025 prennent également en charge le pilote mise à jour.

Remarque importante : lorsqu'une mise à jour du pilote de tête d'impression démarre, l'imprimante affichera

Un avertissement s'affiche. La mise à jour prendra entre 7 et 10 secondes. Pendant ce temps, si l'alimentation principale est coupée ou si le câble est débranché, le pilote de la tête d'impression peut échouer définitivement. La seule façon de récupérer un pilote défaillant dans ce contexte est de renvoyer au fabricant pour réparation.



WARNING:
Driver Update in progress ... Keep printer powered ON!
Please do NOT power down the printer or disconnect any cables!

6. Paramètres

La configuration et les paramètres de l'imprimante sont divisés en groupes (Figure 35). Certains paramètres ne sont pas accessibles lorsque l'option « Impression activée » est activée (Figure 36).

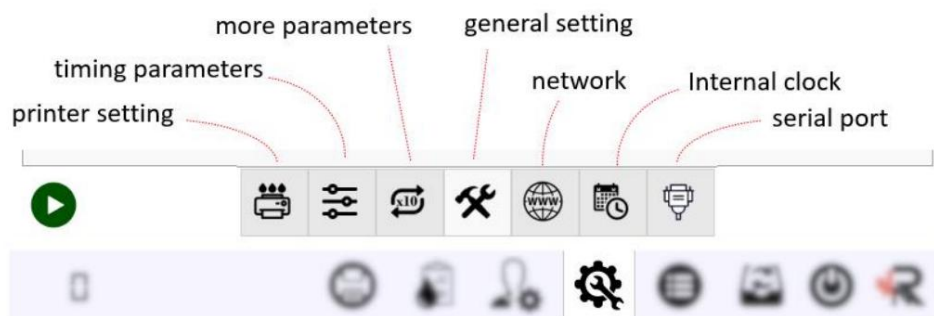


Figure 35 : Paramétrage pendant l'impression OPF

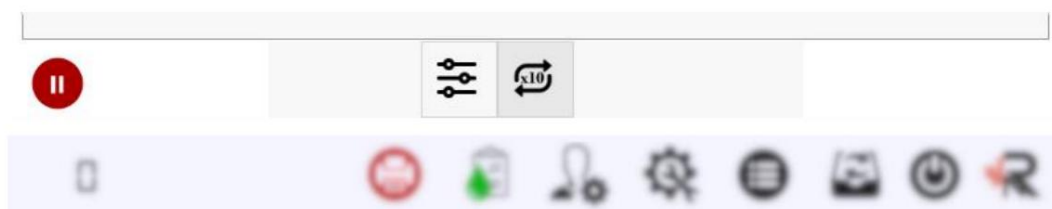


Figure 36 : Réglage lorsque l'impression est activée

6.1. Paramètres de l'imprimante



Cette section (Figure 37) n'est accessible que lorsque l'imprimante est éteinte.

les options ne sont disponibles que pour un certain type d'imprimante.

Printer settings

Printer Type

RNJet 72

Port#1

Ink-System

Motorized

Encoder Mode

Off

Print Density

DPI ↔

180

☐ Eco Mode

Bold

1

Print Length

Auto

Padding

4.5 mm

Length: 64.3mm

Purge Mode

Off

Figure 37 : Paramètres de l'imprimante

6.1.1 Type d'imprimante

Indique le type de tête d'impression attribué au contrôleur. Le type de tête d'impression est fixe.

le contrôleur RNJet et ne peut pas être modifié par l'opérateur, mais nous pouvons changer

entre les modèles à tête simple et à tête double. Le tableau suivant conclut

différents modes de l'imprimante RNJet.

Type de tête d'impression	Type d'imprimante	Présentation de la mise en page d'impression
Jet d'encre thermique 13 mm	RNJet H1	Hauteur d'impression de 150 pixels, 300 dpi (½ pouce)
	RNJet H2	Hauteur d'impression de 300 pixels, 300 dpi (2 x ½ pouce)
	RNJet 2xH1	150 pixels de hauteur de mise en page (2 impressions clones de ½ pouce)
Piézo 18 mm	RNJet 100	Hauteur d'impression de 128 pixels, 180 dpi (¾ pouce)
	RNJet 200	256 pixels de hauteur d'impression, 180 dpi (2x ¾ pouces)
	RNJet 2x100	128 pixels de hauteur de mise en page (2 impressions clones de ¾ de pouce)
Piézo 72 mm	RNJet 72	Hauteur d'impression de 510 pixels, 180 dpi (2¾ pouces)
	RNJet 140	1020 pixels de hauteur d'impression, 180 dpi (2 x 2¾ pouces)
	RNJet 2x72	510 pixels de hauteur de mise en page (2x 2¾ pouces d'impressions clones)

Pour chaque type de tête d'impression de la liste ci-dessus, il existe trois options à sélectionner

de cette liste :

o Tête unique : affichera RNJet 100, RNJet H1 ou RNJet 72 ; l'utilisateur peut sélectionner « Tête 1 »

ou l'option « Head2 » pour sélectionner lequel des ports physiques du contrôleur est

connectée à la tête d'impression. La hauteur d'impression est identique à celle de la tête d'impression.

nombre de buses de tête.

o Double tête : affichera RNJet 200, RNJet H2 ou RNJet 140 ; les deux ports de tête d'impression sont activés

le contrôleur est utilisé et actif, la hauteur de la mise en page d'impression est le double des buses de

Tête d'impression. La longueur maximale de la mise en page d'impression est réduite de moitié :

Largeur maximale du tracé RNJet 72 : 182 po ~ 4,6 m

Largeur maximale du RNJet 140 : 91 po ~ 2,3 m

Un fichier de disposition à double tête est chargé pour l'impression et chaque tête imprime différemment

images indépendantes. La disposition à double tête comporte une ligne bleue horizontale dans le

Au milieu, la limite entre les têtes d'impression. Tous les pixels noirs au-dessus

la ligne bleue représente l'imprimante par la tête d'impression n°1 (connectée au port 1) et tout

sous la ligne bleue se trouve l'imprimante par la tête d'impression n°2 (port 2 sur le contrôleur).

Voir la section 4.2 Layout Designer P#25.

o Mode clone à double tête : affichera RNJet 2x100, RNJet 2xH1 ou RNJet 2x72 ; les deux

les ports de tête d'impression sur le contrôleur sont actifs et connectés aux têtes d'impression, un

Le fichier de disposition à tête unique est chargé pour l'impression et les deux têtes d'impression impriment exactement la même

Même image. Ceci est utile pour imprimer la même étiquette sur les deux faces d'une boîte.

Chaque fois que l'option Type d'imprimante est modifiée, le type de mise en page par défaut de l'imprimante est

également modifié, le type précédent de fichiers de mise en page sur l'imprimante ne peut pas être sélectionné

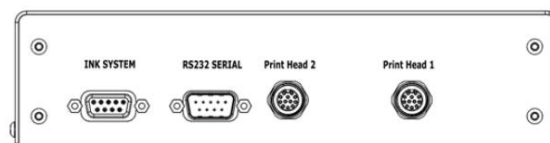
pour l'impression.

6.1.2 Port de la tête d'impression#

L'opérateur peut choisir lequel des connecteurs ronds à 12 broches du contrôleur

Permet la connexion à la tête d'impression. Cette option est disponible uniquement pour les imprimantes à tête unique.

modèles d'imprimantes.



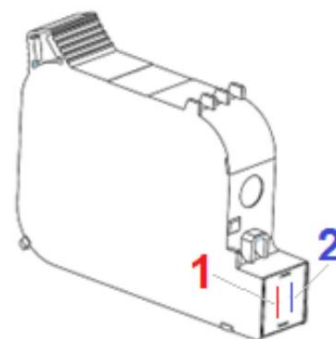
6.1.3 Canal#

L'opérateur peut choisir lequel des deux canaux sur

La cartouche TIJ est active. Si l'une de vos buses est obstruée,

pourrait obtenir de meilleurs résultats d'impression avec le canal alternatif.

Cette option est uniquement disponible pour les modèles d'imprimantes TIJ (RNJet H1/H2).



6.1.4 Type de système d'encre

Il existe deux types de réservoirs d'encre pour les imprimantes RNJet : cartouche et motorisé.

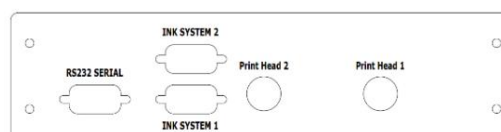
Cette option n'est pas disponible pour les contrôleurs RNJet H1/H2. Si le modèle d'imprimante est réglé sur une imprimante à double tête (RNJet 200 ou RNJet 140), il existe une option supplémentaire pour le système d'encre « double ». Cette option doit être activée lorsque deux cartouches d'encre distinctes sont utilisées. des conteneurs sont utilisés (un pour chaque tête d'impression).

Si cette option n'est pas cochée, un seul système d'encre (partagé pour les deux têtes d'impression) doit être directement connecté à l'imprimante.

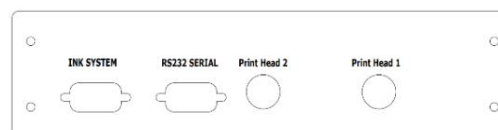
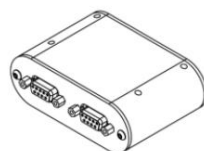
Si cette option est activée, nous avons deux systèmes d'encre connectés au RNJet contrôleur:

- Contrôleur RNJet à partir de 2024, avoir

deux ports du système d'encre sur le contrôleur :



- pour les modèles RNJet antérieurs à 2024, un module externe appelé « adaptateur Y-Switch » est utilisé pour connecter deux systèmes d'encre dans un port de système d'encre sur l'imprimante RNJet :



6.1.5 Encodeur

À l'aide d'un encodeur rotatif, vous pouvez synchroniser la vitesse de l'imprimante avec votre ligne de production. Lorsque l'encodeur est activé, le paramètre « Vitesse » (voir section 6.2 P#58) n'a aucun effet sur l'impression.

Conseil de dépannage : assurez-vous que le mode d'encodage est défini sur Désactivé lorsqu'aucun L'encodeur est connecté au contrôleur de l'imprimante. Si l'encodeur est activé, sans aucun encodeur connecté au contrôleur, rien ne sera imprimé.

- o Mode : Pour la plupart des applications, l'option Bidirectionnelle est suggérée. Les deux autres les options CW (sens horaire) et CCW (sens antihoraire) accepteront la roue Mouvement unidirectionnel. Les sens horaire et antihoraire sont utilisés pour le retour en arrière. une correction est nécessaire. Si vous ne savez pas quel mode est le plus adapté à votre application, sélectionnez le mode bidirectionnel.
- o Ratio : Il est fortement recommandé de conserver le paramètre ratio à 1,0000, ce qui désactive la conversion de fréquence pour les impulsions du codeur. Avec la bonne combinaison du modèle d'encodeur (fréquence d'impulsions) et de la taille de la roue, nous pouvons obtenir la résolution native de la tête d'impression (180 dpi pour RNJet 100/200/72/140 et 300 dpi pour RNJet H1/H2) et obtenir la meilleure qualité d'impression. Si l'encodeur n'est pas correctement installé, disponible, nous pouvons alors utiliser le paramètre ratio pour convertir le signal du codeur à la vitesse souhaitée (qui correspond généralement à la résolution native de la tête d'impression). Cliquez sur l'icône à côté du ratio  pour obtenir plus d'informations sur la taille des roues et la fréquence d'impulsion du codeur.

Select a parameter to calculate 

Encoder ☒ Ratio	X	Encoder ☐ PPR	=	Resolution ☐ DPI	X	Wheel ☐ Circumference	Wheel ☐ Diameter
1.0000		1800		300		6.00	1.91
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1250 0.1000						☐ mm ☒ inch	

Encoder Ratio Recommended Values

Current Speed KHz inch/s

6.1.6 Densité d'impression

Cette section contrôle la quantité d'encre utilisée pour l'impression. Chaque paramètre se comporte d'une certaine manière :

- **Gras** : Ce paramètre définit le nombre de gouttes d'encre répétées pour chaque point dans l'image imprimée. Il s'agit du niveau de noirceur des résultats d'impression. Mettez en gras méthode recommandée pour créer une image plus sombre.

- **Mode Éco** : Cette option réduit la consommation d'encre de 50 %. L'image d'impression devient plus clair ; cette option simule gras = 0,5 en éliminant 1 sur deux

Points noirs sur l'image. Normal :



Mode éco :



- **DPI horizontal** : cette option contrôle la densité de la distribution de l'encre dans le direction du mouvement du produit.

La résolution verticale des résultats d'impression est toujours fixe

et dépend du type de tête d'impression :

ou 180 dpi pour RNJet 100/200

ou 180 dpi pour RNJet 72/140

o 300 dpi pour RNJet H1/H2



La résolution horizontale des résultats d'impression dépend de la vitesse de la ligne et

fréquence de déclenchement du piézo. La meilleure pratique consiste à avoir la même fréquence horizontale résolution verticale. Cependant, cette option permet à l'opérateur de modifier

la résolution horizontale (densité de l'image d'impression) pour équilibrer et

compenser entre des résultats plus sombres et une impression plus rapide. Il n'est pas recommandé

utiliser des valeurs autres que le DPI natif de la tête d'impression (180 ou 300), utiliser du gras

option à la place.

6.1.7 Longueur d'impression

Il est recommandé de conserver cette option définie sur Auto.

Avec le mode réglé sur Auto, la longueur de l'image d'impression est automatiquement calculée en fonction de la mise en page sélectionnée pour l'impression. L'opérateur peut sélectionner un supplément remplissage jusqu'à la fin de l'image d'impression.

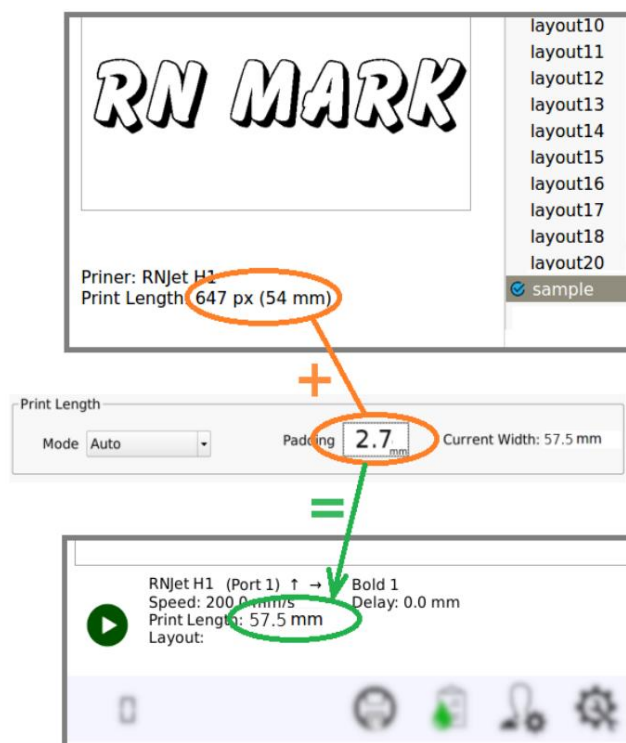


Figure 38 : Calcul de la longueur d'impression

Avec le mode réglé sur Manuel, l'opérateur doit définir la « largeur » absolue de l'impression étiquette. Cette option recadre l'image d'impression à la longueur absolue exacte. Ceci L'option n'est utilisée que pour des applications spéciales.

The screenshot shows the 'Print Length' control window with the following settings:

- Mode:** Manual
- Absolute:** 25.4 mm
- Field:** 180 px

6.1.8 Mode purge

Pour les encres à séchage rapide à base de solvant, nous proposons cette option permettant d'activer la purge automatique.

La fonction est de projeter une petite quantité d'encre toutes les quelques secondes pour maintenir la buses fraîches et empêchent l'encre de se boucher lorsqu'aucun produit n'est détecté.

o Le mode Tickle est utilisé pour les encres à séchage lent et fonctionne uniquement avec RNJet 100/200.

la purge ne projette aucune encre dans ce mode.

o Le mode Spit active la purge automatique ; une fine ligne est imprimée fréquemment.

o Spit-Plus active également la purge en impression continue entre les impressions séquentielles.

Il effectue également une purge automatique lorsque la roue codeuse s'arrête.

o Le délai est l'intervalle de temps pour effectuer la purge automatique.

o La répétition est le nombre de lignes verticales à imprimer à chaque fois.

6.1.9 Options du capteur

Cette section est masquée par défaut, pour afficher ces fonctionnalités, rendez-vous à la section 6.4.2 Plus options P#67. Dans la plupart des applications, il est recommandé de ne pas modifier les éléments suivants paramètres.



• Filtre du capteur : il est recommandé de laisser cette option décochée.

Dans certains environnements avec beaucoup de bruit électromagnétique, le détecteur de produit peut générer des déclenchements d'impression indésirables. Cette option définira une impulsion minimale. largeur du signal du capteur afin d'éliminer les déclenchements accidentels. Dans la plupart des cas, applications cette option n'est pas requise, et

• Bloquer le capteur pendant l'impression : il est recommandé de garder cette option cochée.

Cette option ignorera tout signal de déclenchement pendant qu'une impression précédente est en cours.

• Polarité du capteur inversée : il est recommandé de laisser cette option décochée.

Si cette option est activée, le déclencheur de démarrage d'impression s'active sur le front montant du signal. le capteur photoélectrique standard fourni avec l'imprimante RNJet, il déclenchera le signal de démarrage d'impression lorsque le produit n'est plus devant le capteur.

6.2. Paramètres de synchronisation



Cette section des paramètres comprend des paramètres qui contrôlent le moment des gouttes d'encre étant placé sur le produit.

Figure 39 : Paramètres de synchronisation

- o Vitesse : Le premier paramètre, et le plus fondamental, est la fréquence de projection. Ceci le paramètre définit le nombre de lignes verticales de l'image d'impression qui sont imprimées en une seconde. Cela devrait être (approximativement) égal à la vitesse linéaire du produit. mouvement. Ce paramètre n'a aucun effet si l'encodeur est activé (voir section 6.1.5 Codeur P#54)
- Délai : Ce paramètre définit combien de temps le contrôleur attend après réception du signal de démarrage d'impression. Ceci indique le nombre de lignes verticales vides sont ajoutés au début de l'image d'impression.

Conseil utile : essayez toujours de régler la vitesse avant le délai. Sans encodeur. (impression basée sur le temps) le paramètre de vitesse n'a pas besoin d'être le exactement égale à la vitesse du convoyeur. La valeur doit être suffisamment proche jusqu'à ce que les résultats d'impression soient acceptables. Le délai est exprimé en unités de distance et convertie en temps selon le paramètre de vitesse.

Lorsque vous modifiez la vitesse, le délai doit être à nouveau ajusté.

Remarque importante : La distance entre les deux objets consécutifs sur la
Le convoyeur (chaîne de production) doit être supérieur à la longueur d'impression + délai. En d'autres termes,
En d'autres termes, l'impression précédente doit être déjà terminée avant que le capteur ne soit
déclenché pour démarrer la nouvelle impression. Si le capteur est déclenché à nouveau avant la précédente
l'impression est terminée, il nous manquera l'impression du produit récent.

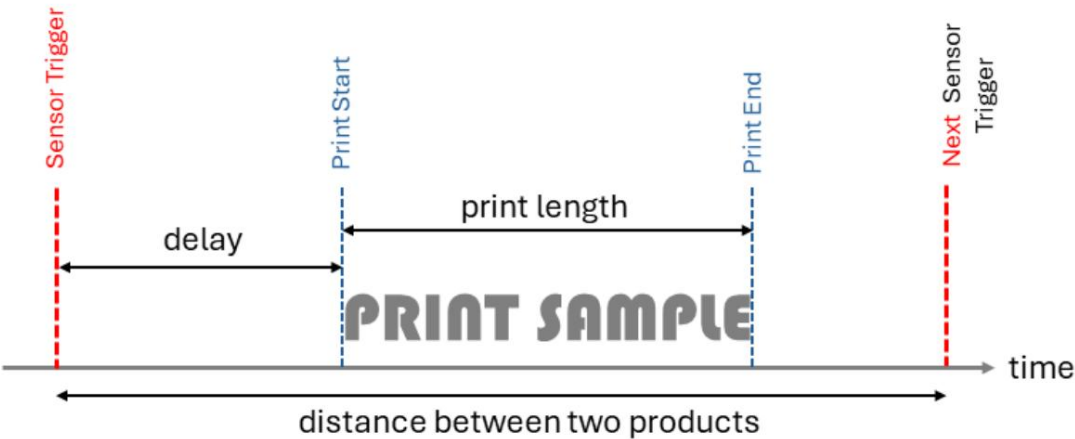


Figure 40 : Diagramme temporel 1, longueur totale d'impression

- Gras : Ce paramètre définit le nombre de gouttes d'encre répétées pour chaque point dans l'image imprimée. Ce paramètre a été expliqué dans la section 6.1.6 « Densité d'impression ». P#55 et reproduit ici pour montrer comment cela affecte la vitesse d'impression :
La fréquence de jet de l'imprimante est limitée, donc la vitesse d'impression est inversement proportionnelle
lié au niveau gras. Lorsque la vitesse est modifiée et dépasse la limite,
l'imprimante diminuera automatiquement le niveau de gras. De la même manière, si
le niveau de gras est modifié et dépasse la limite, l'imprimante le fera automatiquement
diminuer la vitesse.

Speed  200.0 mm/s

1417 Hz

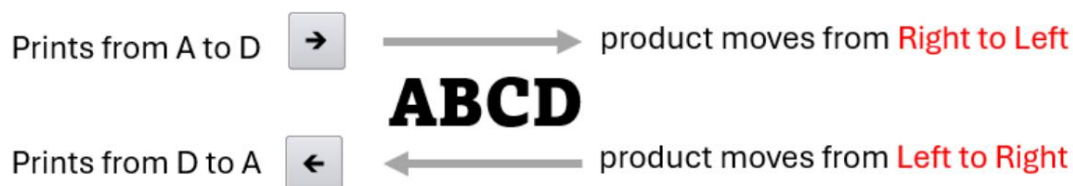


Bold 1 

La limite de fréquence de recharge des paramètres pour chaque type d'imprimante est la suivante :

RNJet H1/H2 18 kHz (à base de solvant) / 12 kHz (aqueux)	
RNJet 100/200 7 kHz	
RNJet 72/140 7 kHz	

- Direction/Orientation : Définit la direction du mouvement de l'objet devant de la tête d'impression.



- Auto-retournement : changement de direction entre les impressions. Impression continue. mode, l'inversion de direction se produit entre les séries de N impressions.

6.2.1 Tête d'impression n° 2

Cette section est disponible uniquement pour les modèles d'imprimantes à double tête. Direction et l'orientation de chaque tête est indépendante.

o Cutoff : est le nombre de pixels à couper à partir du haut de la section de l'image d'impression pour

tête d'impression n° 2. (Sous la ligne de séparation bleue dans le concepteur de mise en page, (voir la figure 17)

P#25). Cette option permet de compenser le chevauchement en mode « Double tête cousue ».

installation.

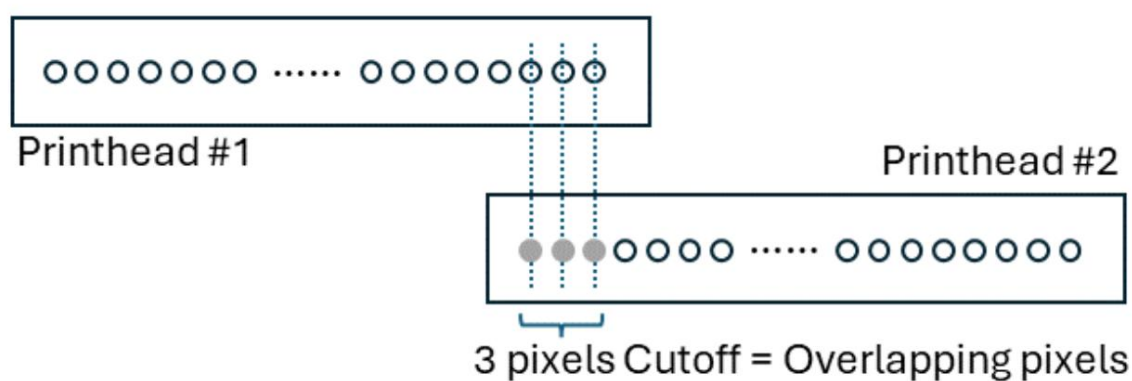


Figure 41 : seuil

o Décalage : distance entre les deux têtes d'impression. Si la valeur est positive,

La tête d'impression n°1 commence à imprimer en premier. Si le décalage est négatif, la tête d'impression n°2 commence en premier. Veuillez voir les exemples ci-dessous :

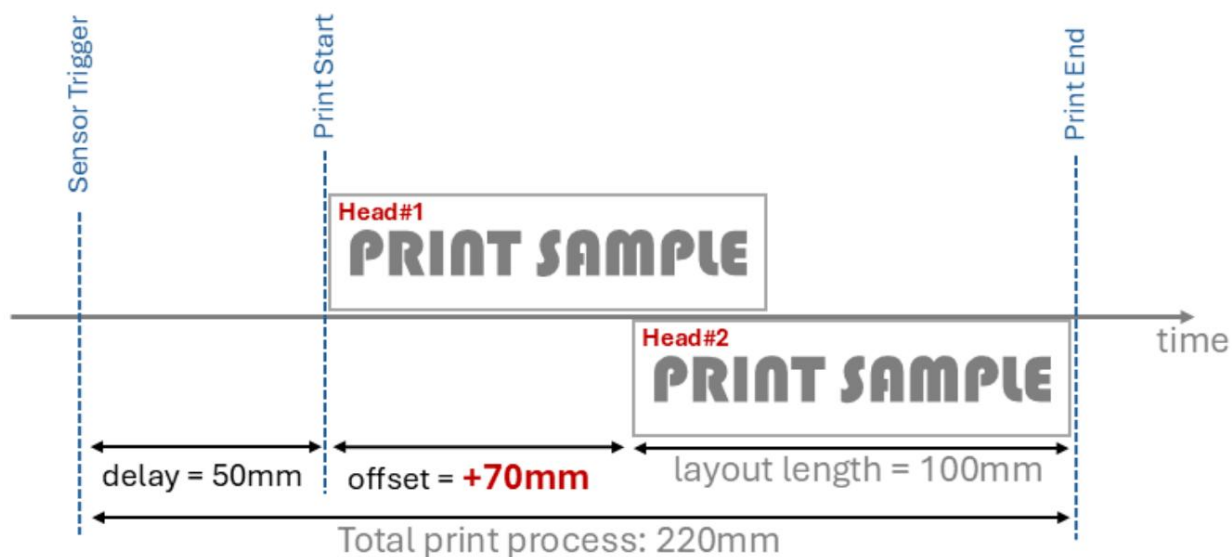


Figure 42 : Diagramme temporel 2 : Décalage positif

Remarque importante : La distance entre deux produits consécutifs doit être supérieur à délai + décalage + longueur d'impression = 220 mm

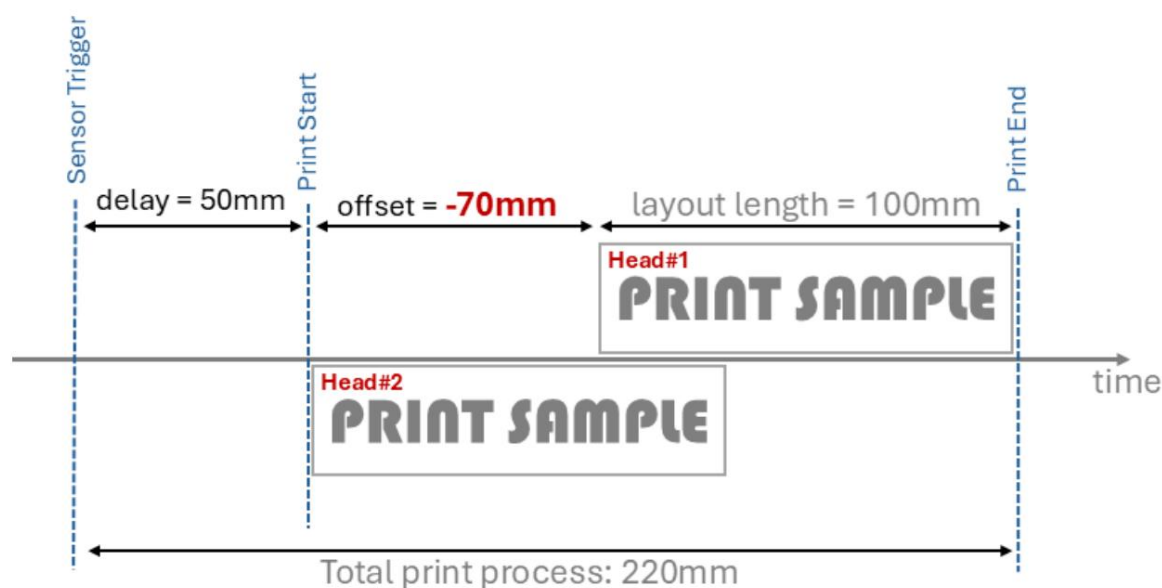


Figure 43 : Diagramme temporel 3 : Décalage négatif

6.3. Paramètres supplémentaires de l'imprimante



Cette page affiche des options supplémentaires pour impression. Certaines des fonctionnalités de ce page sont masquées par défaut et uniquement requis par certaines applications spéciales. Certaines fonctionnalités ne sont disponibles que lorsque

l'impression est désactivée :

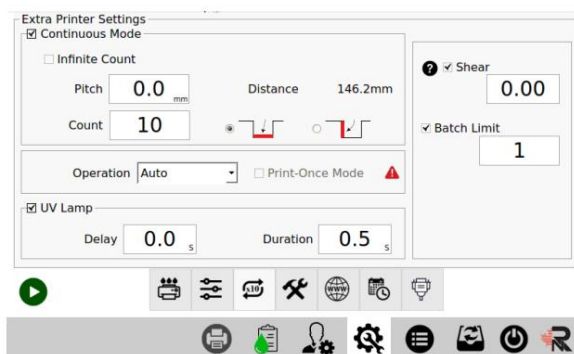


Figure 44 : Paramètres d'impression supplémentaires

6.3.1 Mode continu :

Cette option est généralement utilisée pour imprimer sur des produits extrudés tels que des tuyaux, des conduits ou des câbles.

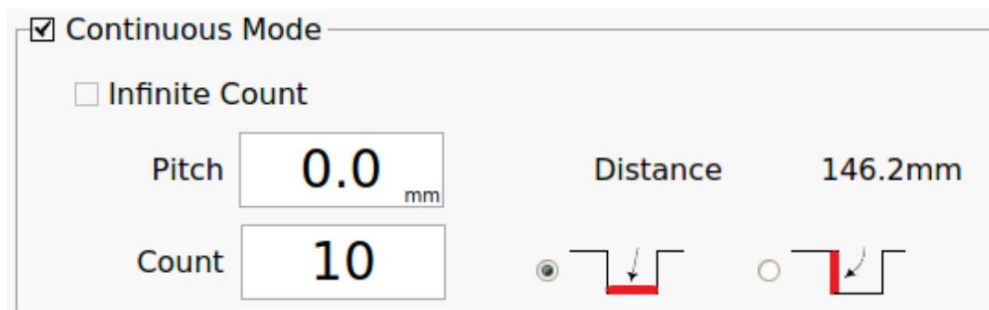
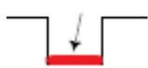


Figure 45 : Paramètres du mode continu

- o Count : définit le nombre d'impressions à effectuer lorsque le signal de détection de produit devient active. Avec l'option infinie cochée, l'imprimante fonctionnera en continu imprimer tant que l'option Imprimer est activée et que le signal de détection de produit reste actif.
- o Pas : définit l'espace entre les impressions. Le paramètre « Distance » indique le début distance de départ entre les impressions séquentielles.
- o Remarque : lorsque l'option « nombre infini » n'est pas cochée et que le nombre est défini sur 20 ou moins, nous avoir la possibilité de sélectionner le type de déclencheur de démarrage d'impression :



Continuez à imprimer jusqu'à ce que le nombre d'impressions soit de N, tant que le signal du capteur reste actif.



avec un front descendant sur le signal du capteur, démarrez l'impression et maintenez-la jusqu'à count=N impressions sont terminées.

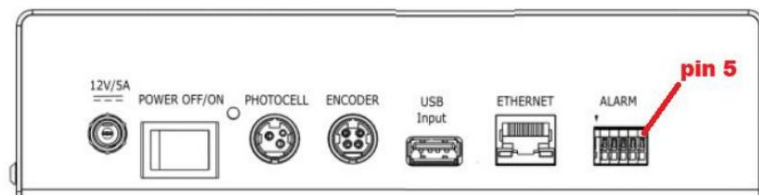
6.3.2 Mode de fonctionnement :

Il est recommandé de définir cette option sur Auto. Cette option est disponible uniquement lors de l'impression. Si ce mode est défini, les objets dynamiques ne seront pas mis à jour entre les impressions. Si réglé sur le mode de mise à jour, l'imprimante retraitera chaque image imprimée, même s'il n'y a pas de changement. Lorsqu'il est réglé sur Auto, le contrôleur d'imprimante décide quand traiter l'impression image basée sur le type d'objets utilisés dans la mise en page d'impression.

6.3.3 Lampe UV

Cette option est uniquement destinée à être utilisée avec de l'encre durcissable aux UV et est masquée par défaut. activer cette fonctionnalité aller à la section 6.4.2 Plus d'options P#67.

Cette fonctionnalité génère un signal de sortie logique (en tant que commande) pour faire fonctionner le Lampe LED UV. Cette sortie est disponible sur la broche n° 5 de la borne « Alarme » du RNJet. contrôleur. Ce signal est opto-isolé, actif haut, 12 V, max. 20 mA. (Ceci n'est PAS une puissance de sortie pour une source UV-LED)



- Délai : combien de temps attendre après que le capteur soit déclenché sur le signal ON.
- Durée : combien de temps garder la source lumineuse UV allumée.

☒ UV Lamp

Delay s

Duration s

6.3.4 Limite de lot

Définit le nombre d'impressions autorisées depuis le bouton de démarrage de l'impression  est pressé.

Après ce nombre d'impressions, l'imprimante arrête automatiquement le processus d'impression.

Cette option est rarement utilisée pour des applications spéciales et est masquée par défaut.

activer cette fonctionnalité aller à la section 6.4.2 Plus d'options P#67.

6.3.5 Mode d'impression unique

Cette option est utilisée pour des applications spéciales et est masquée par défaut. pour activer cela fonctionnalité aller à la section 6.4.2 Plus d'options P#67.

En activant cette option, l'imprimante entrera dans un mode spécial pour les données uniques

Impression avec un objet texte COM. Lorsque le bouton de démarrage de l'impression est activé,  est pressé, suivant les étapes suivront :

o L'imprimante affichera une alarme et attendra l'arrivée des données externes. L'opérateur peut

Cliquez également sur le cadre bleu à l'écran pour saisir manuellement les données.

o Une fois les données externes reçues par l'imprimante, l'alarme disparaît ; l'imprimante est prêt pour une impression.

o Une fois le signal de démarrage d'impression reçu, l'imprimante effectuera une impression.

o Une fois l'impression terminée, l'imprimante interrompt l'impression et passe à l'étape 1.

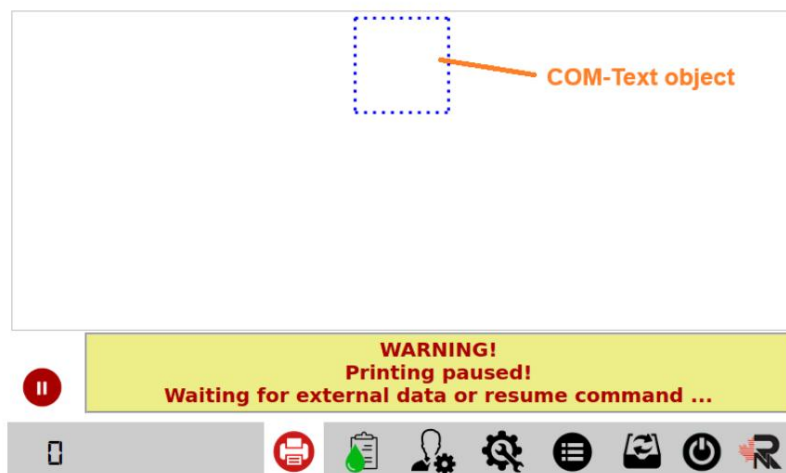


Figure 46 : mode d'impression unique, en pause

L'activation de cette option nécessite certains critères : la mise en page d'impression doit inclure du texte COM objet, ne doit pas contenir d' objet DB-Text . Cette option ne peut pas être combinée avec

L'impression en mode continu risque d'être confuse.

mode, vous devez sélectionner le mode EXT-Text pour le port série de votre choix (voir section

6.7 Paramètres du port série P#75)

Il existe une commande externe dédiée disponible pour mettre en pause/reprendre l'impression

fonctionnement dans ce mode. Veuillez consulter les commandes 0x6607 et 0x6610 dans le document

« 048-0501-007 Protocole de communication réseau RNJetPlus » pour plus d'informations.

6.3.6 Image d'empreinte de cisaillement

Cette option est utilisée pour compenser l'effet de la tête d'impression installée avec un angle. Si la tête d'impression est installée à 90 degrés (perpendiculairement) par rapport à la direction de mouvement, cette option doit être définie sur 0.

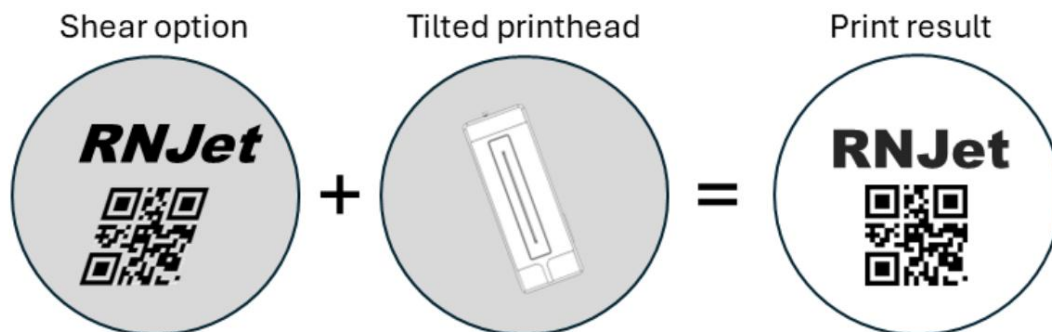


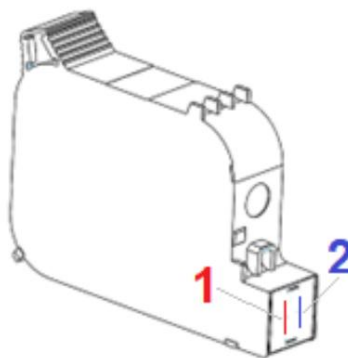
Figure 47 : Explication du cisaillement

Cette option est utilisée pour des applications très spéciales telles que Imprimante à œufs. Dans la plupart des applications, il faut la laisser « non » à carreaux"

? ☐ Shear

6.3.7 TIJ 600 DPI

Cette option permet de tirer sur les deux buses 1,2 sur la hp-Cartouche 2,5 en même temps. Cette option est masquée par par défaut. Pour activer cette option, voir la section 6.4.3 sur page 69.____



- L'utilisation d'un encodeur rotatif est obligatoire pour cette option
- Paramètres de synchronisation Orientation ↓ Direction → doit être sélectionné correctement dans conformément à l'orientation de la tête d'impression et au sens de déplacement du produit.
Lorsqu'on change d'orientation, il faut aussi changer de direction. La meilleure façon de pour y parvenir, il faut utiliser la flèche vers le bas pour l'orientation et jouer avec la gauche/droite flèches pour obtenir la bonne direction.
- Lorsqu'elle est activée, l'option channel# (voir section 6.1.3 à la page 53) n'est pas _____ disponible plus.

6.4. Paramètres généraux

Cette section n'est accessible que lorsque l'alimentation de l'imprimante est coupée.

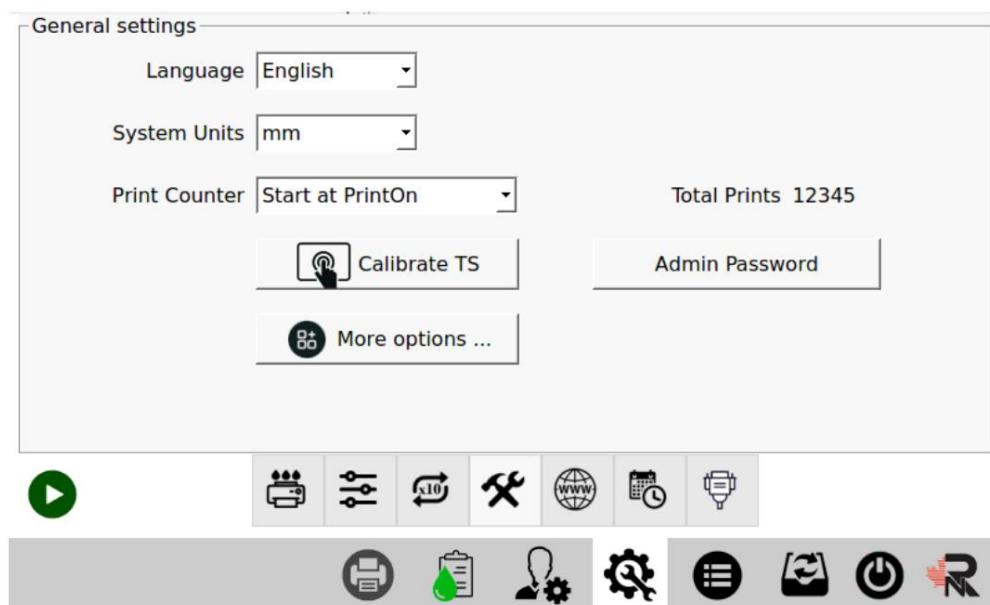


Figure 48 : Paramètres généraux

- Il existe une variété de langues à sélectionner dans la liste, ce qui traduit le interface du contrôleur d'imprimante.
- L'option Unités système sélectionne l'unité d'affichage des étiquettes (millimètres, pouces ou points).
- « Compteur d'impression » sélectionne la manière dont le compteur de l'imprimante (en bas à gauche de l'écran) est effacé. L'option « Disposition actuelle » signifie que le compteur est effacé lorsqu'une nouvelle la mise en page est sélectionnée pour  imprimer. L'option « Démarrer à l'impression » signifie que l'impression le compteur s'efface lorsque le bouton de démarrage de l'impression est enfoncé  est pressé.
- « Total Prints » est le compteur d'impression global démarré à partir de la date de fabrication.
- « Calibrer TS » permet de calibrer l'écran tactile. Après avoir appuyé sur « Calibrer », Bouton TS la machine vous demandera de redémarrer l'imprimante pour passer au calibrage Mode. N'oubliez pas d'utiliser la fonction d'arrêt sécurisé.  avant de redémarrer.

Remarque : si l'écran tactile ne répond pas correctement, connectez un câble USB filaire souris sur l'imprimante RNJet pour déplacer le pointeur et lancer le processus d'étalonnage.

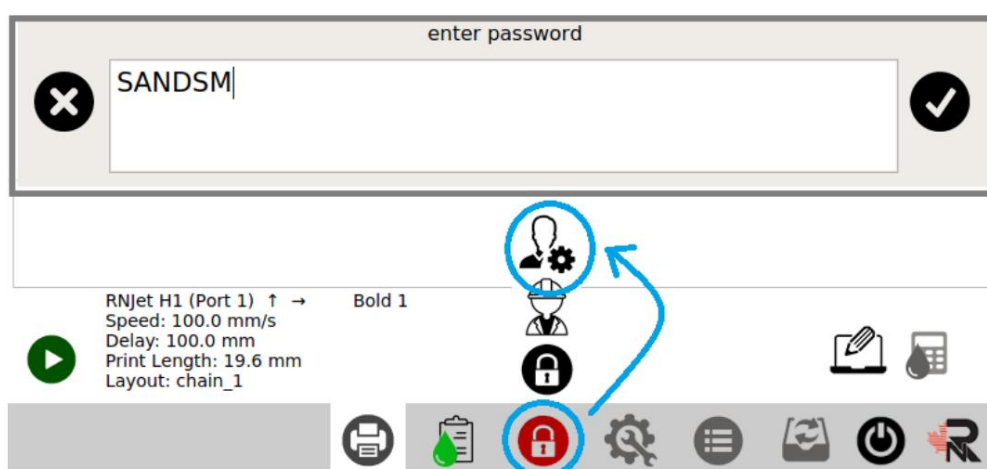
6.4.1 Mot de passe administrateur/opérateur

- « Mot de passe administrateur » et « Mot de passe opérateur » sont utilisés pour le niveau d'accès (voir

section 2.2.6 Niveau d'accès P#11). Le bouton Mot de passe opérateur n'apparaît que si

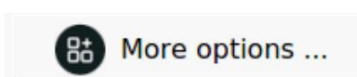
Le mot de passe administrateur est déjà défini. Pour effacer les deux mots de passe, supprimez uniquement celui de l'administrateur. Le mot de passe administrateur est également utilisé pour l'accès à distance depuis un PC (RNSoft pour (Windows).

- Si vous oubliez le mot de passe administrateur et que l'écran est verrouillé, vous pouvez utiliser le mot de passe principal pour déverrouiller et effacer les mots de passe :



Après avoir saisi le mot de passe principal, tous les mots de passe seront automatiquement effacés.

6.4.2 Plus d'options



Appuyez sur ce bouton pour accéder aux paramètres étendus : Une nouvelle page s'ouvrira :

- L'option « Ignorer le premier enregistrement du fichier DB » est l'option permettant de contourner l'en-tête enregistrement dans un fichier de base de données.

- Lorsque « Mise à jour de l'écran en temps réel » est cochée, l'écran s'actualise pendant

Aperçu de la prochaine étiquette imprimée. Ceci est utile pour les objets dynamiques. Cependant, cette option affecte également les performances du contrôleur d'imprimante. Pour les impressions à très grande vitesse lors de l'impression, il est recommandé de décocher cette option.

- Avec l'option « Impression automatique au démarrage » cochée, l'imprimante s'activera automatiquement lancer l'impression après la mise sous tension. Cette option n'est ni recommandée ni disponible pour la série RNJet H1/H2.
- Afficher le simulateur de déclenchement : affichera deux boutons supplémentaires dans l'aperçu avant impression onglet, lorsque l'impression est activée. Cette option permet à l'opérateur de simuler le démarrage de l'impression signal. Voir la section 3.5 Simulateur de détection de produit P#16.

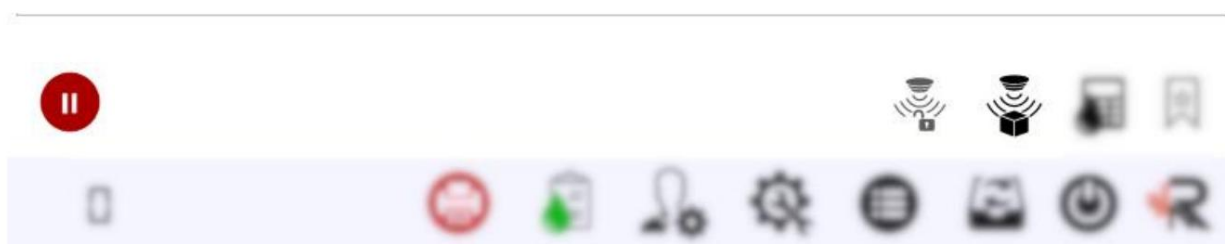


Figure 49 : simulateur de capteur

- Afficher les liens d'édition rapide : affichera un cadre (bordure bleue en pointillés) sur l'extérieur Objets texte/compteur. Voir section 3.6 Édition rapide, p. 17.
- Afficher les dispositions pour tous les types de têtes d'impression : il est recommandé de conserver cette option décochée. Lorsque cette option est activée, la console de gestion des messages affiche tous les modèles (y compris les modèles créés pour d'autres types de têtes d'impression) dans la liste des mises en page : voir section 4.1 Liste des mises en page P#22. Nous pouvons ouvrir et modifier modèles incompatibles, mais nous ne pouvons pas les sélectionner pour l'impression.

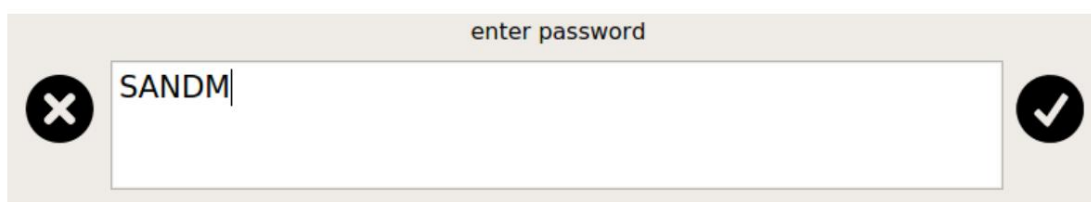
- Afficher le signet du paramètre : affichera le bouton de signet  sur le principal écran (Aperçu avant impression). Voir section 3.3 Signets P#15.
- Afficher l'avertissement de géométrie de l'objet : avec cette option activée, dans la conception de la mise en page section lorsqu'un objet chevauche en dehors de la zone d'impression, il obtient un pointillé rouge bordure pour indiquer une alarme (au lieu d'une bordure grise ou bleue).

6.4.3 Plus d'options : Section administrative

Certaines fonctionnalités de ce logiciel sont masquées et désactivées par défaut.

Les fonctionnalités sont utilisées dans des applications spéciales et il est recommandé de les conserver

inutilisé dans la plupart des scénarios. Pour afficher des fonctionnalités supplémentaires, appuyez sur  bouton en haut de cette page et entrez le mot de passe comme indiqué (le mot de passe est sensible à la casse) :



A dialog box titled "enter password" with a light beige background. It features a large white text input field in the center. To the left of the field is a black circle with a white 'X' icon, and to the right is a black circle with a white checkmark icon. The text "SANDM|" is entered into the field.

- afficher les options du capteur : cette case à cocher affichera la section supplémentaire dans les paramètres d'impression page (voir section 6.1.9 Options du capteur P#57)
- Afficher l'option d'impression unique : cette case à cocher affichera la section supplémentaire dans Imprimante supplémentaire Page de configuration (voir section 6.3.5 Mode d'impression unique P#64)
- Afficher l'option Lampe UV : cette case à cocher affichera la section supplémentaire dans Imprimante supplémentaire Page de configuration (voir section 6.3.3 Lampe UV P#63)
- Afficher l'option Limite de lot : cette case à cocher affichera la section supplémentaire dans Impression supplémentaire Page de configuration (voir section 6.3.46.3.5 Limite de lot P#63)
- afficher la base de données étendue : cette vérification affichera un type de base de données supplémentaire Uniquement pour les objets COM-Text. Voir la section 3.8 Base de données étendue P#21. Voir aussi section 4.3.7 Objet COM-Text dynamique P#35 pour plus de détails sur Com-Text objets.



A horizontal status bar from a software application. On the left, there is a green play button icon and text: "Speed: 100.0 mm/s", "Delay: 100.0 mm", "Print Length: 20.9 mm", "Layout: H1_message01". To the right of the text are three icons: a document with a pencil, a magnifying glass over a database cylinder, and a calculator. Below these icons is a row of nine circular icons: a printer, a green drop, a person with a gear, a gear, a list, a refresh/circular arrow, a power button, and a red 'R' with a slash.

- Afficher l'option Quad-Head : cette case à cocher affichera un type de tête d'impression supplémentaire dans Section « Paramètres de l'imprimante ». Cette option nécessite un matériel spécifique avec 4 têtes d'impression. sorties. Pour les modèles RNJet standard, il est fortement recommandé de laisser cette option option décochée.

- Autoriser l'édition de texte enrichi sur le contrôleur : cette case à cocher permet de modifier le contenu de un objet Rich-Text sur le contrôleur. De par sa conception, ce type d'objet est destiné à être créé et modifié uniquement à partir de l'application Windows RNSoft. Il est recommandé de laisser cette option décochée. Voir la section 4.3.11 Objet de texte enrichi P#44 pour plus de détails.



- Option Afficher la chaîne de mise en page : cette case à cocher affichera la fonctionnalité de chaîne de mise en page dans Page de gestion de la mise en page. Cette option est rarement utilisée, mais réservée à des applications spécifiques. Voir la section 4.4 Chaîne de disposition P#45 pour plus de détails. Il est recommandé de laisser cette option décochée, sauf si vous en avez vraiment besoin.

Speed: 100.0 mm/s (1181 Hz)
Delay: 100.0 mm (1181 px)



☒ Layout Chain



- Valeur par défaut pour le texte dynamique : il est recommandé de laisser cette option décochée, sauf si vous en avez vraiment besoin ; avec cette option décochée, le l'objet texte dynamique conservera la dernière valeur imprimée pour la prochaine fois que l'imprimante sera activé (ce qui est le comportement normal et attendu). Avec cette option activé, les champs dynamiques seront réinitialisés à un valeur par défaut à chaque fois que l'imprimante est activé ou un nouveau modèle est chargé.

Import Mode ☒ Comma Delimited ☐ Fixed Width

Column Index Estimated Chars

Default value

Input Format

- Filtre de date GS1 pour texte dynamique : il est recommandé de laisser cette option

décoché, sauf si vous en avez vraiment besoin ; La fonction de cette fonctionnalité est de convertir un champ de date à partir de données de texte externes dans une date d'expiration gs1-complinet : pour par exemple, convertissez « 1er avril 2026 » en « 260401 », ce qui convient aux codes-barres GS1.

Il est fortement recommandé que les données d'entrée pour les codes-barres GS1 soient correctement formatés selon les données bien formées conformes à la norme GS1 avant d'être envoyés au imprimante.

- Afficher l'option TIJ 600DPI : il est recommandé de laisser cette option décochée .

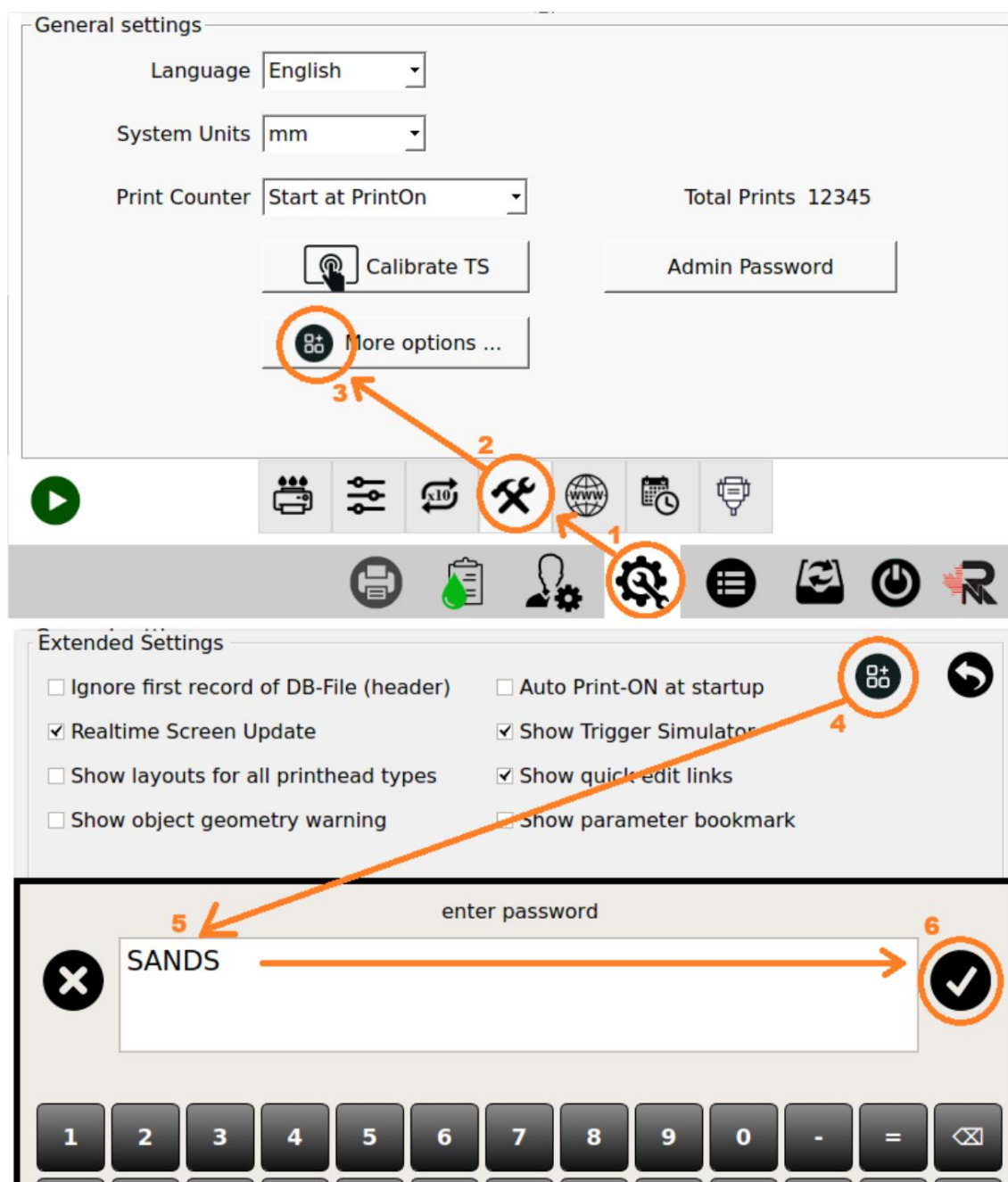
Pour activer l'impression 600 DPI, vous devez également utiliser un encodeur rotatif (voir section 6.1.5 sur (page 54). Sans encodeur, il est impossible de régler le décalage pair/impair de la buse.
sur les cartouches TIJ.



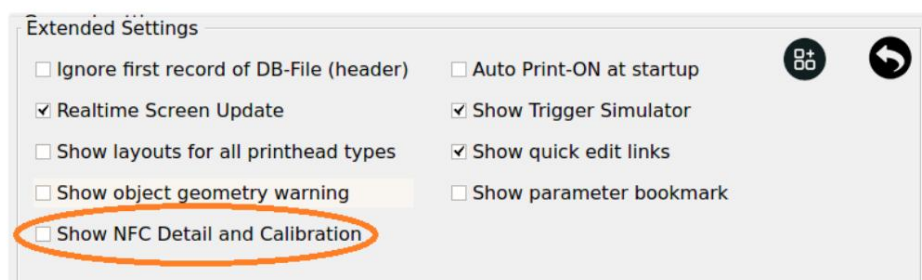
6.4.4 Plus d'options : Détails NFC

Cette option n'est pas disponible pour les séries RNJet H1/H2. Elle est réservée aux modèles RNJet avec étiquette NFC. Il est fortement recommandé de désactiver cette option, afin que l'étalonnage par défaut est utilisé. Cela produira les résultats les plus précis.

Cette option permettra aux utilisateurs de recalibrer l'utilisation d'encre estimée et également surveiller les informations détaillées du tag NFC. Cette option est masquée par défaut ; afficher cette option, veuillez suivre les étapes 1 à 6 ci-dessous (le mot de passe est sensible à la casse) :



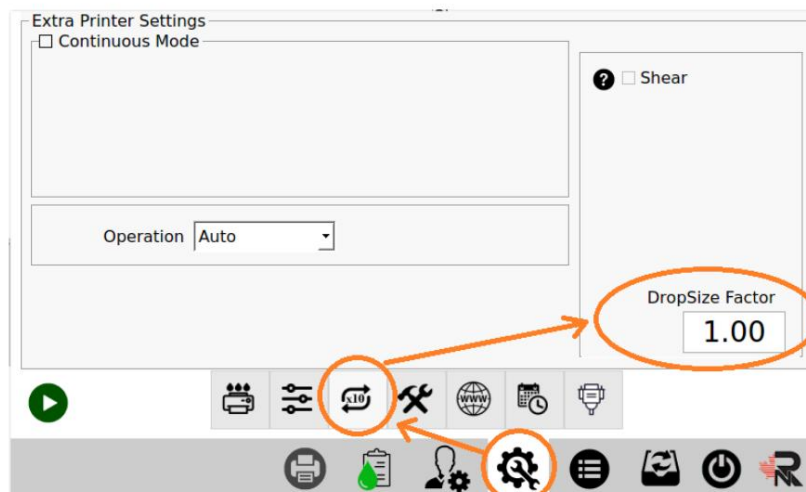
À ce stade, la nouvelle option doit apparaître :



Lorsque cette option est cochée, deux nouvelles fonctionnalités sont ajoutées au contrôleur RNJet :

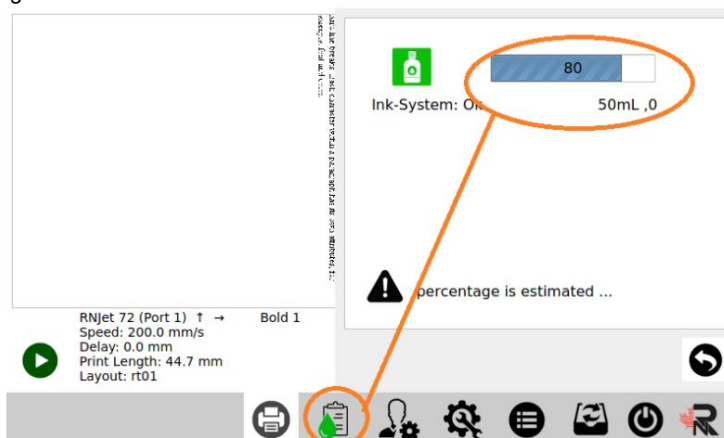
6.4.4.1 Facteur de taille de goutte

Un nouveau paramètre apparaît dans les paramètres supplémentaires de l'imprimante. nous pouvons utiliser une multiplication facteur pour calibrer les informations de consommation d'encre.



6.4.4.2 Estimations de la consommation d'encre

Dans l'aperçu avant impression, lorsque l'utilisateur clique sur l'icône d'état de l'encre, la quantité d'encre estimée et les pourcentages sont également affichés.

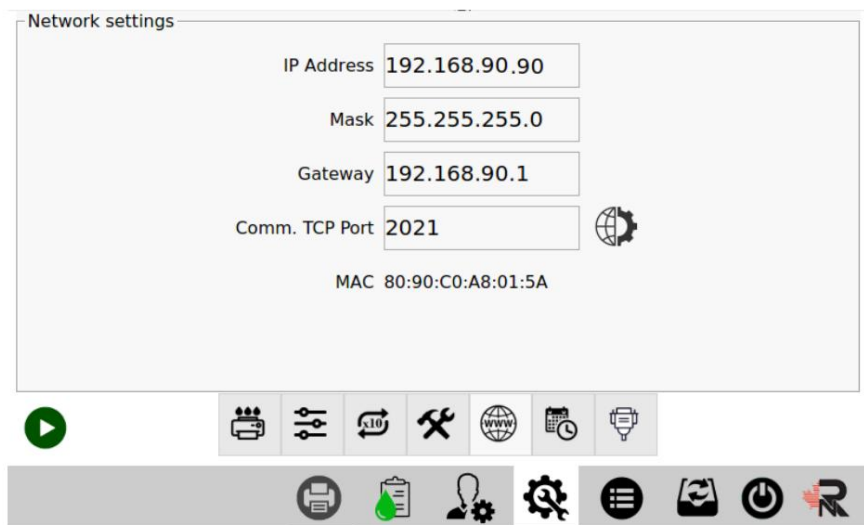


6.5. Paramètres réseau

o Dans la section des paramètres réseau, l'adresse IP/le masque de l'imprimante est défini. Cette adresse est utilisé pour l'accès à distance via RNSoft pour Windows. Le réseau par défaut l'adresse de l'imprimante RNJet est 192.168.90.90/255.255.255.0

Remarque : des adresses IP appropriées doivent être définies sur l'imprimante et sur le PC. Si vous vous ne savez pas quelle adresse IP vous devez utiliser, consultez votre réseau administrateur.

- La passerelle est requise si votre ordinateur se trouve sur un réseau différent de celui de l'imprimante. Consultez votre administrateur réseau si vous devez configurer une passerelle.
- Le port TCP Comm est destiné au protocole de communication TCP/IP pour automate. Le port par défaut la valeur est 2021.



The screenshot shows a 'Network settings' window with the following fields:

- IP Address: 192.168.90.90
- Mask: 255.255.255.0
- Gateway: 192.168.90.1
- Comm. TCP Port: 2021
- MAC: 80:90:C0:A8:01:5A

Below the settings window is a toolbar with icons for various functions: a green play button, a printer, a list, a refresh, a wrench, a globe, a calendar, and a printer. Below the toolbar is a row of icons: a printer, a green drop, a person with a gear, a gear, a list, a refresh, a power button, and a red 'R' with a slash.

Figure 50 : Paramètres réseau

6.6. Horloge interne

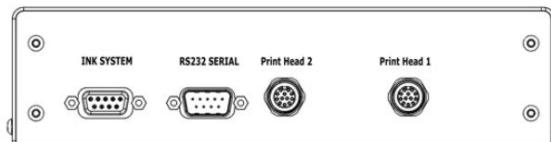
Cette option permet de régler l'horloge interne de l'imprimante. Cette horloge est utilisée pour générer des objets « Date-Heure » dynamiques.

6.7. Paramètres du port série



L'imprimante RNJet prend en charge deux types de port série :

o Série RS232 : Il s'agit d'un port physique standard DB9 sur le contrôleur.



o Port COM virtuel USB : Il s'agit d'un logiciel de conversion installé sur l'imprimante RNJet.

Lorsqu'un lecteur de codes-barres en mode CDC ou un périphérique USB-série similaire est

connecté au port USB de l'imprimante, une nouvelle icône



apparaîtra sur

le ruban du navigateur principal en bas de l'écran.

Les deux ports série ont la configuration suivante :

- Le débit en bauds par défaut est de 115 200 bps. La configuration suivante est fixée sur le port série : bits de données = 8, pas de parité, bit d'arrêt = 1 ; veuillez suivre la configuration 8N1 sur l'autre extrémité du périphérique de communication série.
- Mode texte externe : lit les données entrantes sous forme de « texte » brut (en utilisant l'encodage utf-8) et s'applique à tout objet COM-Text dans la mise en page actuelle qui est chargé pour l'impression.
- Mode DB-Text : transmettra toutes les données entrantes du port série à la base de données dans Mémoire. Seuls les objets DB-Text sont mis à jour via ce port série. Voir section 3.7.
Console de base de données P#18.
- Mode MSG-Select : lit un nom de fichier à partir du port série (généralement connecté à un scanner de codes-barres) et essaiera de charger une mise en page avec le nom de fichier correspondant. le nom de fichier est sensible à la casse.
- Commande EXT : ce mode convertit le port série en un port entièrement bidirectionnel port de communication qui fonctionne sur la base de la « communication réseau » protocole pour la série RNJet (exactement comme le protocole de communication du port Ethernet) Veuillez ne pas utiliser ce mode à moins de savoir exactement ce que vous voulez. Avec ceci le mode de communication textuel standard pour le port série ne fonctionnera pas plus (comme un lecteur de codes-barres, une balance, ...)

7. RNSoft pour Windows



L'application Windows RNSoft est une application de contrôle à distance pour les imprimantes RNJet.

Tout ce qui est accessible depuis l'écran LCD du contrôleur de l'imprimante est également accessible depuis l'application « RNSoftWin » à quelques exceptions près. Pour des raisons de sécurité et de stabilité, les paramètres suivants sont en lecture seule sur l'application Windows et doivent être modifiés depuis le contrôleur de l'imprimante :

- o Type d'imprimante
- o Type de système d'encre
- o Mots de passe administrateur et opérateur
- o Paramètres réseau
- o Calibrage de l'écran tactile

La langue sélectionnée sur le contrôleur et l'application RNSoftWin sont indépendantes, donc la langue d'affichage du contrôleur RNJet est également affichée en lecture seule.

7.1. Onglet Hors ligne

La figure 51 présente l'onglet hors ligne de l'application RNSoftWin. Dans cette section, nous pouvons créer ou modifier   mises en page d'impression sans connexion à un réel Imprimante. Pour créer une nouvelle mise en page hors ligne, les utilisateurs doivent sélectionner le type d'imprimante approprié avant de concevoir la nouvelle mise en page. Le type de tête d'impression de la mise en page ne peut pas être changé plus tard.

Current Path

Layout Title

Printer Type

RNJet H1

RNJet H1

RNJet H2

RNJet 100

RNJet 200

RNJet 72

RNJet 140

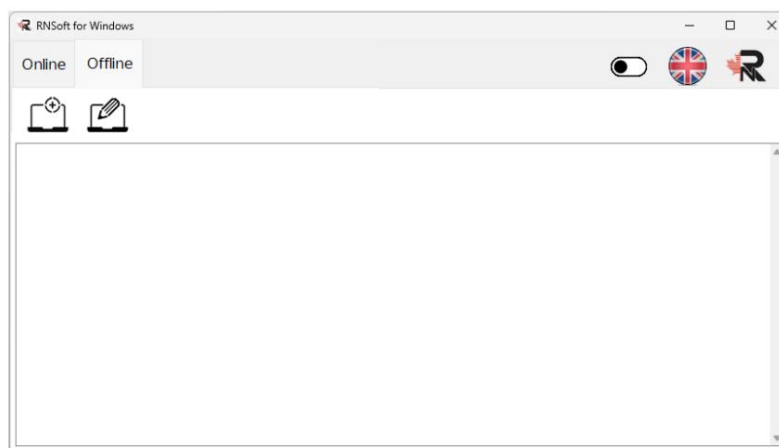


Figure 51 : RNSoftWin, onglet hors ligne

7.2. Onglet En ligne

La figure 52 présente l'onglet en ligne de l'application RNSoftWin. Dans cette section, nous créer une liste d'imprimantes RNJet à gérer et à exploiter.

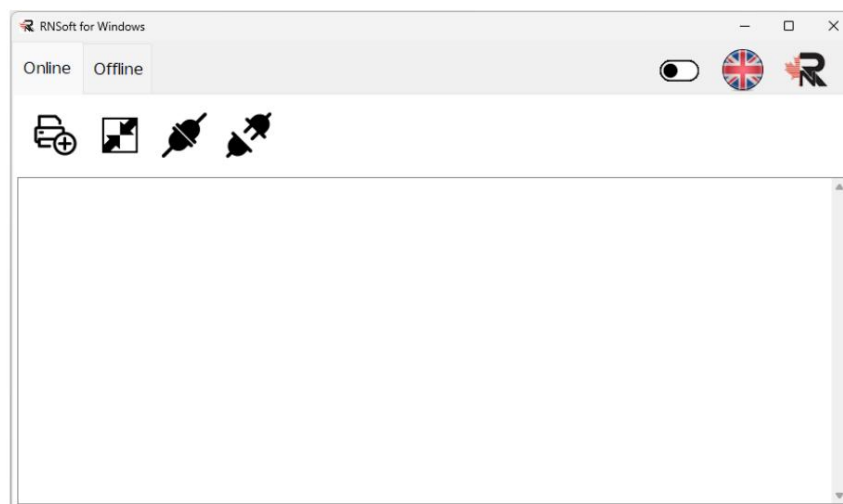


Figure 52 : Onglet en ligne de RNSoftWin



Pour ajouter une imprimante, saisissez son adresse IP. Si un administrateur est présent, Mot de passe défini sur le contrôleur d'imprimante RNJet. Il doit être défini dans cette boîte de dialogue. Nous pouvons sélectionner un nom facultatif pour chaque imprimante.

L'adresse IP par défaut de l'imprimante est 192.168.90.90 ; vous pouvez définir une adresse IP dans le même sous-réseau (exemple : 192.168.90.80) sur votre ordinateur ou modifiez l'IP adresse de l'imprimante (section 6.5 Paramètres réseau P#74) afin que l'imprimante soit accessible depuis votre réseau informatique.

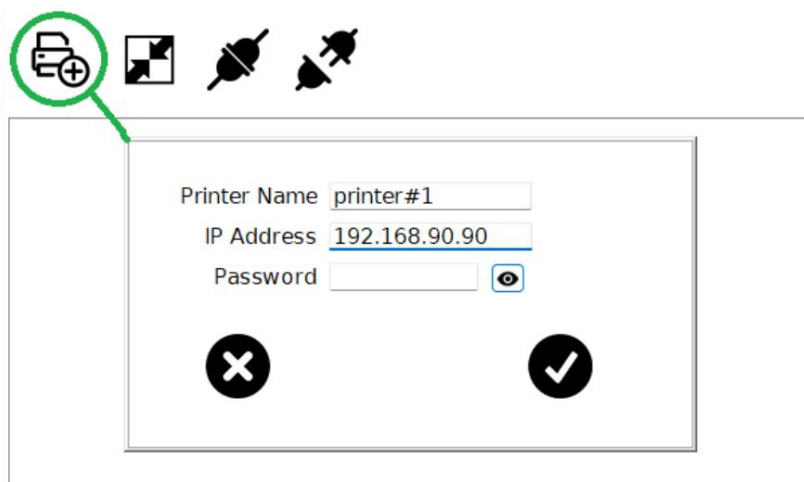


Figure 53 : Nouvelle imprimante RNSoftWin

Dans la figure 54, la nouvelle imprimante est ajoutée à la liste. Cliquez sur la connexion.

bouton  pour se connecter à l'imprimante.



Figure 54 : liste des imprimantes

Cette liste peut contenir plusieurs imprimantes. Les boutons suivants interagiront avec une imprimante.

une ou plusieurs imprimantes :



Réduire toutes les imprimantes



Se connecter à toutes les imprimantes



Déconnecter de toutes les imprimantes



Modifier l'adresse IP / le mot de passe (uniquement lorsque l'imprimante est déconnectée)



L'imprimante est déconnectée ; cliquez pour vous connecter



L'imprimante est connectée ; cliquez pour la déconnecter

La figure 55 montre les deux types de visualisation pour l'imprimante RNJet à partir de RNSoftWin.

Utilisez le   icônes pour basculer entre la vue développée/réduite.

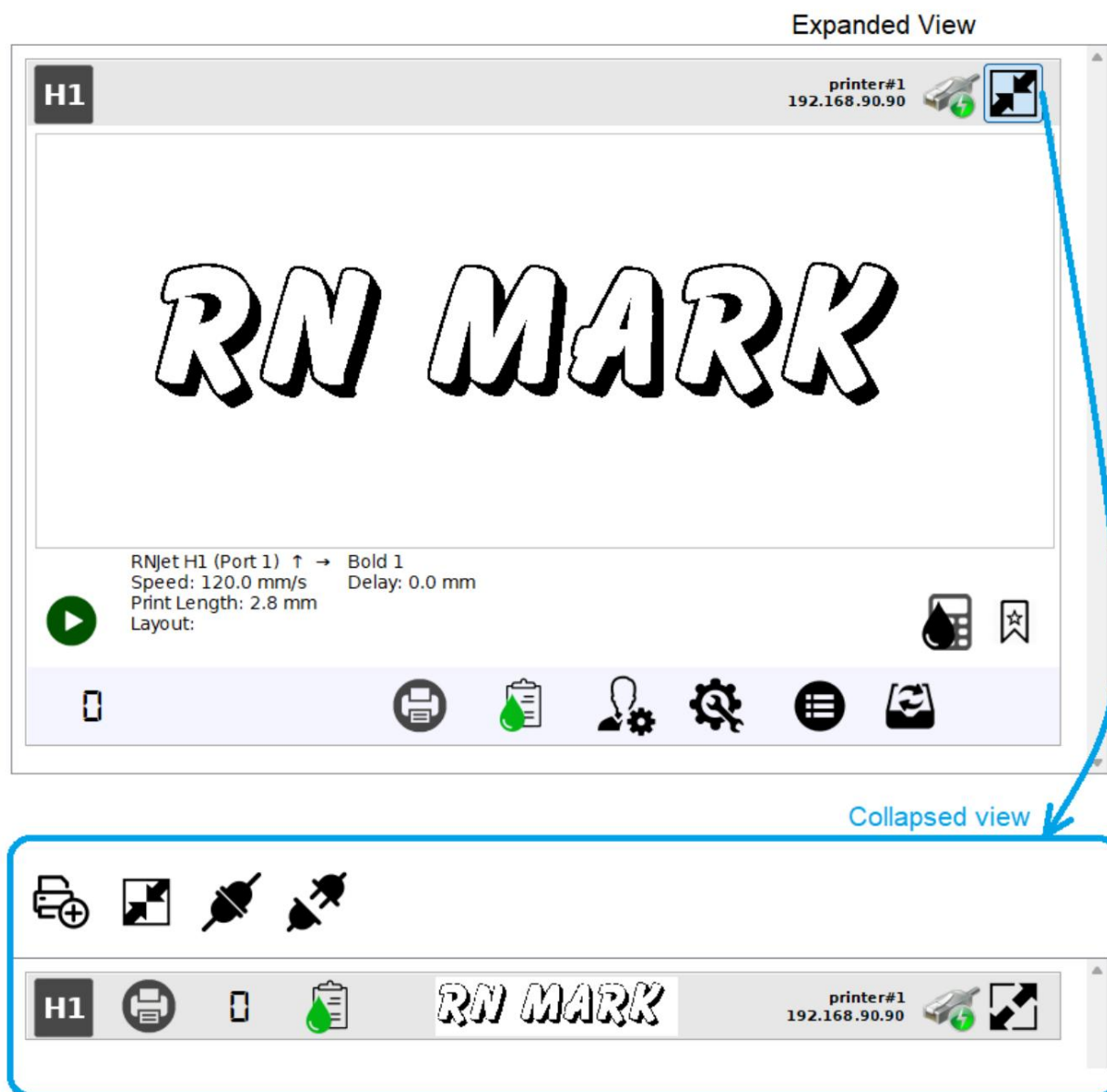


Figure 55 : Vue de l'imprimante RNSoftWin

Lors de la création ou de la modification d'une nouvelle mise en page, une fenêtre plus grande est disponible avec RNSoftWin qui facilite la création de modèles avec plus de détails.

Remarque importante : RNSoftWin essaiera de synchroniser sa collection de polices avec l'imprimante, cependant deux fichiers de polices différents avec des glyphes légèrement différents, un sur le contrôleur de l'imprimante et un sur l'ordinateur distant peuvent partager un nom de police similaire. Si l'aperçu avant impression de la mise en page sur RNJet contrôleur, est différent du modèle conçu sur Windows, veuillez télécharger les polices requises dans le contrôleur d'imprimante (utiliser la gestion du stockage)

Le reste des boutons et onglets sont identiques à l'écran du contrôleur RNJet,

sauf la section de stockage de l'imprimante :



Dans l'onglet Stockage de l'imprimante dans RNSoftWin (Figure 56), le contenu du disque USB n'est pas

disponible (comparer avec la figure 34 pour le contrôleur d'imprimante). Au lieu de cela, nous pouvons

télécharger  charger des fichiers de l'ordinateur  vers le contrôleur d'imprimante.

L'importation de polices  et le micrologiciel  les boutons de mise à jour sont également disponibles à partir de RNSoftWin.

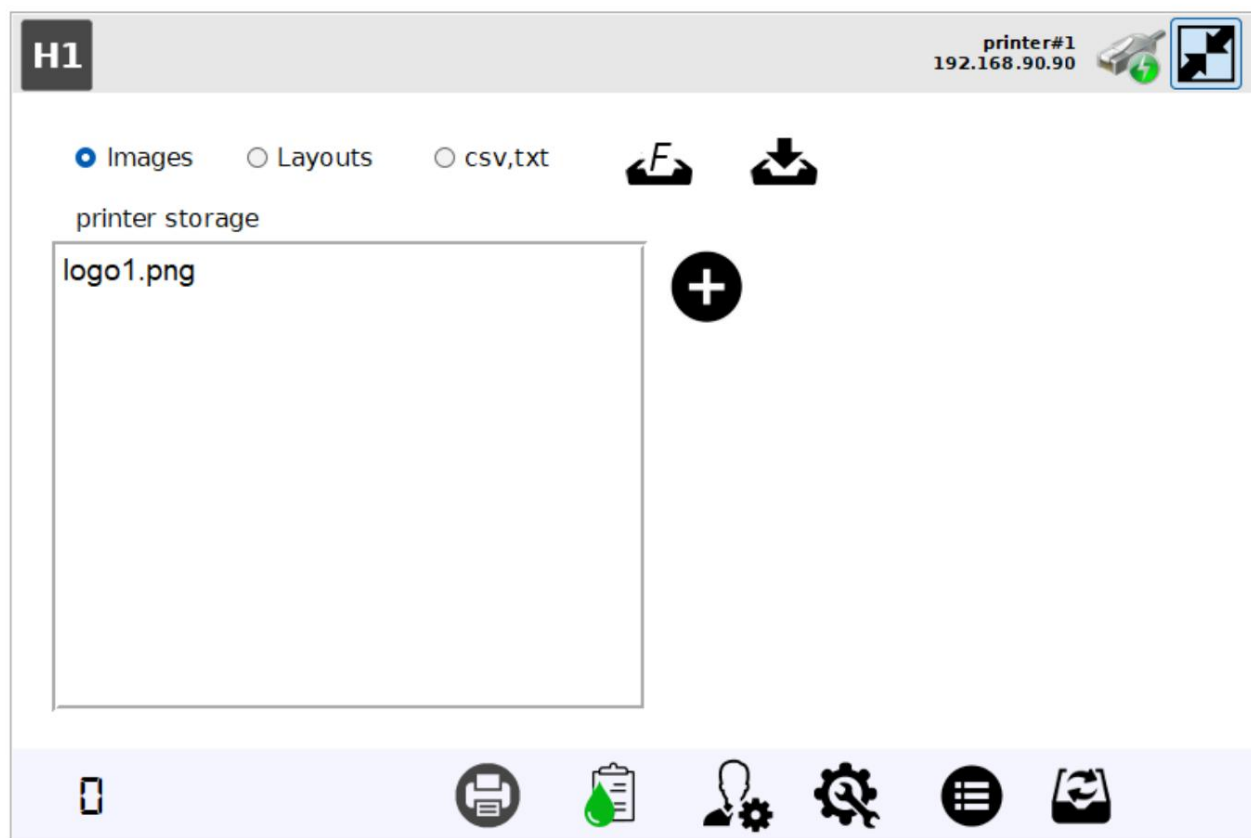


Figure 56 : RNSoftWin : Stockage de l'imprimante

Annexe 1 : Liste des icônes

	Affiche les informations de version et de copyright sur ce logiciel (page 12)	—
	Arrêt sécurisé (page 12)	—
	Aperçu avant impression (page 10)	
	Démarrer l'impression (l'impression est désactivée) page 8	
	Arrêter l'impression (l'impression est activée) page 8	
	Gestion des messages (page 10)	—
	Stockage (page 10)	—
	Paramètres (page 10)	—
	Informations sur l'encre TIJ (page 10)	—
	Encre Ok (page 10)	—
	Faible niveau d'encre (page 10)	
	Erreur d'encre / Étiquette perdue (page 10)	
	Niveau d'accès : Admin (page 11)	—
	Niveau d'accès : Opérateur (page 11)	—
	Niveau d'accès : Verrouillé (page 11)	—
	Estimation de la consommation d'encre (page 15)	
	Signets (page 15)	—
	Appliquer les modifications (page 13)	—
	Simuler le démarrage de l'impression : Déclenchement par bord (page 16)	
	Simuler le démarrage de l'impression : niveau actif (page 16)	—



Sélectionner la mise en page pour l'impression (page 22)



Créer une nouvelle (mise en page) (page 22)



Modifier (mise en page) (page 22)



Créer une copie (page 22)



Renommer (page 22)



Supprimer (page 22)



D'accord



Annuler



Modifier l'objet (page 26) ____



Déplacer un objet (page 26) ____



Mettre au premier plan / Envoyer à l'arrière (page 26) ____



Calques/Liste d'objets (page 26) ____



Options d'affichage / Zoom (page 26) ____



Vue à double tête : Superposition / Empilé (page 25) ____



Clavier à l'écran



Enregistrer (page 24)



Enregistrer sous... (page 24)



Actualiser/Éjecter le disque USB (page 46) ____



Scanner de codes-barres USB-série connecté (page 75) ____



Client distant réseau connecté (RNSoft pour Windows ou PLC)



Mise à jour du micrologiciel (page 48) ____



Importer une police True Type (page 47) ____

	Objet texte statique (page 27) ____
	Objet de texte de compteur (page 29) ____
	Objet texte Date/Heure (page 30) ____
	Objet texte Shift-code (page 31) ____
	Objet texte de base de données (page 32) ____
	Objet texte externe (page 35) ____
	Objet code-barres (page 41) ____
	Objet logo (page 39) ____
	Objets de forme (page 43) ____
	Objet texte enrichi (page 44) ____
	Paramètres généraux (page 51) ____
	Paramètres de l'imprimante (page 51) ____
	Paramètres de synchronisation (page 58) ____
	Paramètres d'impression continue (page 62) ____
	Paramètres réseau (page 74) ____
	Horloge interne (page 74) ____
	Paramètres du port série (page 75) ____
	Service d'urgence (uniquement pour le support technique RN Mark, page 74) ____